キャラクター名: 夢魔の刀鍛冶

プレイヤー名:

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	学者	性別	雌	年齢	10代半ばに見える
冒険者Lv	1	経歴			
経験点	20000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	9			19	3
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	7			12	2
心	10	知力	11			21	3
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		
ドルイド	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1、宿り木の棒杖100G	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
マレット 刀鍛冶のための工具。ある意味最も重要。	1H投	1	1	2d+ 1	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

装備品		説明
頭		
耳	宝石:	
顔	宝石:	
首	宝石:	
背中		
右手		
腰	呪脳刻印（ｱﾙｹﾐｰｷｯﾄ）	臍を囲うように刻まれた刻印。
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

自らの父を殺すための武器を求める半夢魔の鍛冶屋。

夢の中で人と交わり子を成す蛮族『淫魔』の被害者の子。
長らくその出生の秘密は母の胸の内に隠され、人族の街中で穏やかな日々を過ごしてきた。
若くして母が亡くなり、それをきっかけに自身の出生の秘密を理解する。
PCの目的は2つ。
1つら母を慰みものとし身ごもらせた淫魔を殺すに至る剣を鍛えること。
2つめはその剣を振るう術を学ぶこと。
学園の戦士学科への入学を希望したが落選。
理由は、剣士としての適正と目的の難度の高さ、他の学生への影響など総合的なものだろう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
夢魔の刀鍛冶

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
夢羊のネグリジェ(相当品:防寒着) ○□□○□□
◆幻想種:卵 ○□□○□□
錬金カードの相当品 ○□□○□□
演出上は飴玉のような外観。 ○□□○□□
臍にある口から飲み干すことで ○□□○□□
効果を発動する。譲渡不可。 ○□□○□□
◆産声幻想（赤Bランク）x3 ○□□○□□

所持金 30215 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0