キャラクター名
ソニア

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	紛失
出自（効果）	前科者			**目標**	運命：財産

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	9	9	38	20	30	9
ボーナス	4	3	3	12	6	10	3
クラス修正	0	1	1	4	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	4	16	7	11	3

HP	130
MP	232
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナダルの王杓	至近	-1	12	0	0	0	+1	0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	アミュレットハット				-1	4	0		-3
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	火炎の籠手				-1	5	2		
装身具	真理の書								
能力値			4	0	4	0	11	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	12	1	18	8	11	6 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	16			16	+ 6 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16		1	17	+ 6 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
MPポーション×3	精霊のオーブ：火
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×3	
ルビー×8	
万能薬×3	
野菜	
ランチボックス	
高級ルビー×10	
フェイト１発×3	
契約の宝石：火	

現在重量：	24		
最大重量：	25	所持金： 67950	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	SL5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL]Dする。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	SL1	
効果： 火属性　ダメージ[2D+10]								
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身	-	SL5	
効果： 火属性魔法ダメージ+[4*SL]								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	SL1	
効果： エネミー識別を行う								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果： エネミー識別を射程：視界　対象：シーン（選択）とする								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	SL3	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[2*SL]D　1シーン1回								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果： 魔法攻撃の判定に+1D								
インクリーズデバイス	2	12	セットアップ	20m	SL体	自動成功	SL5	
効果： 対象のダメージに+【知力】								
チートマジック	2	8	ムーブ	-	自身	自動成功	SL3	
効果： 魔法攻撃の対象をSL+1個の範囲（選択)とする　シーン１回								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃と同時	-	自身	自動成功	SL1	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[10*SL]，対象を単体とする　１シナリオ１回								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	自身	-	SL1	
効果： アイテムに，魔法攻撃と同時に消費で魔法攻撃ダメージに+2Dする効果を与える								
マスターマジック	5	-	パッシヴ	-	自身	-	SL5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[5*SL]								
マジックエッジ	3	-	パッシヴ	-	自身	-	SL3	
効果： 【マジックフォージ】の効果に+[3*SL]Dする								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	SL1	
効果： リゼントメントの使用回数を増やす　シナリオ１回								

ある集落の、普通の少女のお話
特筆するような特徴もない、ありふれた夫婦の間に生まれた少女
愛情深く育てられ、天真爛漫に育った少女
家の倉庫でほこりをかぶった古い本
興味がわいて開いた少女
見よう見まねでソレを操る少女
そして光に包まれた集落

・
・
・

「火…って、いいですよね」
「これを通せば、だいたいいいものになります」
「肉だって、水だって、空気だって温まっていいことずくめ」
「きっと、火にはものをよくする効果があるんです」
「燃やせばなんでも、イイモノになります」
「妖魔だって、悪人だって、きっと火を通せばいいものになりますよ」

少女は笑う。少女は願う。少女は燃やす。
きっと、家族は、あの集落は、もっとイイモノになっているはずだから

キャラクター名
ソニア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インフェルノ	1	12	メジャー	20m	単体	魔術	SL1	
効果： 火属性　ダメージ[2D+30]								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果： エネミー識別に+2D								
エルダーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果： 魔術判定に+1D								
エンハンススペル	5	4	マイナー	-	自身	自動成功	SL5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[4*SL]								
マテリアルコンポーネントⅡ	5	6	パッシヴ	-	自身	-	SL5	
効果： マテリアルコンポーネントの効果を高級〜〜にすることで+（２+SL）D　最高級〜〜で8Dとする								
ハンドシンボル：烈	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	SL1	
効果： 魔術判定に+1D								
アベンジ	2	15	リアクション	-	自身	魔術	SL3	
効果： リアクションを魔術で実行　成功でメジャーアクション攻撃　攻撃は自動命中　シーンSL回								
マーダースキル	5	-	パッシヴ	-	単体	-	SL5	
効果： クリティカル時ダメージ+（SL+1）D								
シークレットアーツ	2	5	判定直後	-	自身	自動成功	SL5	
効果： ダイス３個を振り直し　１シナリオSL回								
インプロージョン	1	8	クリティカル時	-	自身	自動成功	SL1	
効果： 対象の魔法防御を0に								
カウンタースペル	1	-	魔術使用時	視界	単体	自動成功	SL1	
効果： 魔術使用判定を失敗に　シナリオ1回								
ダブルキャスト	1	3	メジャー	-	自身	自動成功	SL3	
効果： タイミングメジャーの魔術を２回使用　１シナリオSL回								
ビジランテ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果： 隠密状態の敵を発見しようとしている【感知】判定に+1D								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	SL2	
効果： ハイMPポーション2本取得								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	SL1	
効果： ポーションを使用　1シーン1回								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果： エネミー識別の判定に+1D								
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果： MPに+[CL]								
イクイップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果： 装備重量に+5								
トレーニング：筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果： 筋力の基本値に+3								
トレーニング：知力	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果： 知力の基本値に+3								
スペシャリストⅠ：火	1	1F	戦闘前	-	自身	-	SL1	
効果： 戦闘終了までダメージに+1D								
スペシャリストⅡ	1	1F	ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠ	-	自身	自動成功	SL1	
効果： スペシャリストⅠの効果を命中に+1D　ダメージに+1Dとする								

キャラクター名
ソニア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スペシャリストIII	1	1F	魔法攻撃時	-	自身	自動成功	SL1	
効果：魔術攻撃を射程：シーン，対象：シーン（選択）とする								
フェイス：グランアイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果：攻撃のダメージに+2								
マイニング	1	-	シーン終了時	-	自身	自動成功	SL1	
効果：シナリオ1回　ルビー＊1D取得								
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術	SL1	
効果：対象の武器攻撃を無属性魔法攻撃とする								
デストロイヤー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果：ものを破壊するダメージに+2D								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果：携帯品の重量制限が筋力基本値×2								
マジックキャンドル	1	6	メジャー	-	-	魔術	SL1	
効果：自身の存在するエリアの明度を2または3とする								
ベアアップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果：スキルのリアクションの【精神】判定に+1D								
炎熱加速	2	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	SL2	
効果：割り込み　1シナリオSL回								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								