キャラクター名
祀 蘇芳

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ブラックドッグ	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	探偵
オプショナル		年齢	外観20代後半	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	名家の生まれ	経験	消せない傷	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	3	1	0			4

HP	26
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	4		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話 1*1点	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
自動巡回ソフト	
コネ:手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
霧谷雄吾	P 有為	N 敵愾心		
"本家"	P 慈愛	N 無関心		
"旧友"	P 庇護	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
加速装置	3	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動成功	-	
効果： そのラウンドの間、【行動値】+[Lv*4]								
解放の雷	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動成功	-	
効果： RC 対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1（下限6）し、さらにその攻撃の攻撃力を+[Lv*2]								
強化の雷光	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動成功	-	
効果： RC そのシーンの間、対象が行うメジャーアクションの判定のダイスを+Lv個、戦場移動の距離を+5m								
戦乙女の導き	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	自動成功	-	
効果： RC 対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+Lv個、そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力を+5								
ポイズンフォッグ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	範囲（選択）	-	-	
効果： ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ 組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲（選択）に変更／1シナリオLv回								
オーバードーズ	1	4	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-	100%	
効果： ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ 組み合わせたエフェクトのレベルをすべてLv+2／1シナリオLv回								
電波障害	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ	自動成功	-	
効果： 電波を攪乱し、周囲の無線電波を使用した通信やレーダーを遮断する。								
声無き声	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ（選択）	自動成功	-	
効果： 幻覚伝達物質を媒介にして、みずからの思念を離れた場所にいる誰かに伝える。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

まつり すおう

黒色のインバネスコートと山高帽が特徴的な男性。年齢不詳。
ミステリアスと評するよりは『不審』と形容した方が適切に感じるような、
どこを見ているともつかない曖昧な笑みを常に浮かべている。
良家の出身であると噂されるが、跡形もなく蒸発しただとか、一家心中の末に生き残りはいないだとか、
はたまた犯罪者として逃亡を続けているだとか、根も葉もない噂や真偽の伺い知れぬ風評に塗れている。
非・暴力的、自称穏健。前線よりは観客席に居ることを好む。
動物には嫌われる方。

セットアップ
《加速装置:Lv3》
そのラウンドの間、【行動値】+[Lv*4]
射程:至近 対象:自身 コスト:2

◆～100%【天香桂花】
メジャー
《解放の雷:Lv3》+《戦乙女の導き:Lv3》+《強化の雷光:Lv3》+《ポイズンフォッグ:Lv1》
対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1（下限6）し、さらにその攻撃の攻撃力を+[Lv*2]、
対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+Lv個、そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力を+5、
そのシーンの間、対象が行うメジャーアクションの判定のダイスを+Lv個／戦場移動の距離を+5m、