キャラクター名: アステリア・バークライスフィード

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴	本から大きな影響を受けたことがある。		
経験点	5750		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			血縁者の死別したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	11		30	5
		敏捷度	2	5		18	3
体	9	筋力	6	10		25	4
		生命力	5	6		20	3
心	10	知力	11	14		35 + 2	6
		精神力	11	20		41	6

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	アルケミスト	2
ソーサラー	2	ライダー	10
コンジャラー	2	ドルイド	1
フェアリーテイマー	12		
セージ	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
バイオレントキャスト	1-288 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
頑強	1-279 p		p
クリティカルキャスト	2-233 p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	騎獣超強化	
ストロングブラッド	バークメイル	
メディテーション	ヒールスプレー	
アンチボディ		
スフィンクスノレッジ		
探索指令		
遠隔指示		
騎獣強化		
HP強化		
特殊能力開放		
☆チャージ		
トランプル		
HP超強化		
☆威嚇		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	10	8	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	9	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 行使+2	2h	10		2d+ 10	-1	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	1

HP
73

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 20

MP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	8			
妖精魔法	12	18			

装備品		説明
頭	ディスプレイサーズ・ガジェット	
耳	宝石ケース	炎・風・光契約
顔	グラサン	
首	スマルティエの銀鈴	その他枠+1
背中	セービングマント	
右手	知力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	ラルヴェイネのダウンルッカー	
その他	矢筒	竜牙の矢2本・魔力矢3本、ブルームボルト7本

装備品		説明
左手	誓いの指輪	
	正しき信念の指輪	

その他メモ

村で聖女たれとして育てられた少女
実は姉がいたが、すでに故人。聖女としてあがめられている姉に対して負い目があり、プリーストになれない自分を嫌っている。
フェアリーテイマーであっても、回復魔法を自身で行使することはできず、召喚に依存する。
常時異貌は過去のトラウマと、姉と瓜二つである自分本来の姿を見ないようにする無意識の働きである。

クレリック2
オーサー（作家）5
ハーズマン（放牧家）4
コック1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アステリア・バークライスフィード

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
宝石ケース	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
妖精契約の宝石x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルケミストツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax17	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ｓx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑ＳＳ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替え１週間分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
化粧道具	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力増強の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の羊皮紙（A4コピー紙一袋分）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの筋力増強の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アイソアーマスク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アアアア達とあわてんぼうの千年祭	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力増強の指輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スマルティエの銀鈴	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ディスプレイサーズ・ガジェット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
セービングマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食一週間分x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
防寒具	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラルヴェイネのダウンルッカー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
矢筒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔力の矢x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブルームヘッドボルト	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
竜牙の矢x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
〈春暁石／オーロライト〉	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
正しき信念の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ダイアヴァルグ専有	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
コンバットメイドスーツ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カードシューター	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷増強の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナタイトホーン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィンドコート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□		○□□○□□	所持金 86545 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
専用化：宝石ケース	50
専用化：ブラックベルト	50
専用化：セービングマント	50
称号【月夜を欺く者(20点)】	
リンデンファーム調教騎獣（ヴァルグ）	780
アビス強化【コンバットメイドスーツ】	150