キャラクター名
アニズム

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	15
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	フィルボル			**境遇**	大成功
出自（効果）	放浪者			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	20	23	9	26	12
ボーナス	3	2	6	7	3	8	4
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	3	2	6	10	6	9	5

HP	96
MP	163
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風性魔杖			5				1	
左手									
頭部	風性頭巾					3			
胴部	風性長衣					2	5		
補助	風性長靴					2			
装身具	風性異変								
能力値			2	0	6	0	9	12	8
スキル								3	
その他								2	
総計(右)			2	5	6	7	14	18	8 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	5					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10	2D		10	+ 4 d
アイテム鑑定	10	2D		10	+ 4 d
魔術判定	10	1D	1	11	+ 3 d
呪歌判定	9			9	+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 47070	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレーション	1		パッシブ					
効果：	魔法判定+1D							
エアリアルセイバー	5		パッシブ					
効果：	風魔法のダメージに+20							
エリュダイト	1		パッシブ					
効果：	知力判定の一般スキルを+2Dに変更							
コンコーダンス	1		パッシブ					
効果：	エネミー判定の全体化							
トゥールスサイト	1		パッシブ					
効果：	エネミー識別で防御力も知ることができる							
マスターマジック	5		パッシヴ					
効果：	魔法攻撃 +25							
サイズカスタム	1		アイテム					
効果：	武器の行動修正+2,装備重量-3							
エンサイクロペディア	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ					
効果：	エネミー判定をセットアップで							
ウィークポイント	1	8	セットアップ		SL体			
効果：	エネミー判定に成功した敵のリアクションを-1D							
タクティクス	4	6	セットアップ		範囲			
効果：	行動値：SL×２							
エクステンドレンジ	2	2	マイナー					
効果：	射程：SL×10							
マジックオペレーション	1	5	ﾏｲﾅｰ					
効果：	魔法属性を変更							
エアリアルスラッシュ	1	6	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	魔法判定+1D,ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2D(5)							

泉の女神アエマによって創造された陽気な小人フィルボルは、地の時代にエリンディル西方にて農耕と牧畜を伝えたとされる。その中には、北へ北へと移住してきた放浪小人もたしかに存在した。彼らは西方に麦を伝えたフィルボルとは異なり、やせ細った冷たい大地に牛の育て方を教えた。彼らは沈黙の氷原を背にしたコルカタ川の中流にて、牛の乳を搾る傍ら、麻を編んで網を作りトワド内海の漁師に漁網として売りさばく内職などを行っていたものもいたようだ。生活様式のみならず、外見もまた西方のフィルボルとは異なる。麦秋の麦畑のような黄金色の肌をもつ西方のフィルボルとは違い、ミルクと雪の結晶を含んだようなきめ細やかな白い肌を持つ北方のフィルボルは、性格もおとなしく唄を詠む代わりに本を読むことを好んだ。

そんな北方のフィルボルであるアニズムもまた思慮深く、おとなしい性格の持ち主だ。彼は魔法学校の留学中、わずか17にして応用魔術における研究における賞を授与される。アニズムの論文をまとめた「農耕や牧畜における応用魔術のアプローチ」という本の中には、錬金術と魔術を組み合わせることで化学肥料において必要な窒素を大量に生産できる手法などが書かれている。その一方で、アニズムの研究の手法は爆薬を作る際に必要な硝酸を作る方法にも応用できるのだが、彼は戦争が拡大することを恐れて即座に本の出版を停止させた。最も彼の研究を理解することは、不死のエルダナーンでも一握りであり、純粋魔術を好む上層部からはあまり興味を抱かれていなかった。彼の研究に興味を持ったものは、グランフェルデン王国をはじめとした食料問題を抱えている都市の有識者であり、彼らに迎えられるようにその地に降り立った。齢20であった。

アニズムが冒険者となった理由としては、子供のころに読んだ冒険譚であった。エリンディル東方に位置する無限の砂漠の中、泉の女神が残したオアシスを遥かに辿ると、いずれは黄金郷に行きつくらしい。魔導士としての道ではなく、冒険者としての栄誉をもとめ、いずれは東方に向かうことを目指している。彼を視たものは風のようにつかめない人物に映るだろうし、魔術における彼の才能を知るものからすれば風のように気まぐれな変わり者に思われるだろう。彼はこう呼ばれる、「風生の魔術師」と…

【他者判定】+1D
【リアクション判定】-1D/-1D(9)
【魔法攻撃（風）】4D(9)/8D(25):MP6/10D(25):MP9/10D(60)
【魔法攻撃（他）】4D(9)/7D(5):MP11/9D(5):MP14/9D(40)
【行動値】8/13:MP3

キャラクター名
アニズム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テンペスト	1	12	メジャー					
効果：	魔法判定+1D,ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2D(20)							
ルインストーム	1	18	メジャー	30m				
効果：	2D+50/威圧							
	○							
効果：								
	◇							
効果：	7D(74)/7D(104)							
	◇							
効果：	7D(30)/7D(50)/3D(11)							
	○							
効果：								
マジックフォージ	3	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞ直前				シーン一回	
効果：	シーン一回、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+6D							
マジックエッジ	3							
効果：	マジックフォージ+9D							
	○							
効果：								
	◇							
効果：	22D(74)/22D(104)							
	○							
効果：								
カウンタースペル	1						シナ1	
効果：	分類：魔法を無効							
リバーサル	3	10	判定直後		対象		シーン一回	
効果：	シーン一回、達成値に-9							
ウィンドバリア	1	6	判定直前					
効果：	回避：単体に+5(射撃攻撃のみ)							
アドバイス	1		判定直前		対象		シーン	
効果：	シーン二回、判定に+1D							
リゼントメント	1		魔法攻撃と同時				シナリオ	
効果：	対象単体,ﾀﾞﾒｰｼﾞ+CL×10							
チャージマジック	1		クリンナップ				シナ1	
効果：	再度使用可：リゼントメント							
	○							
効果：								
	◇							
効果：	22D(224)/22D(254)							
	○							
効果：								
モンスターロア	1		パッシブ					
効果：	エネミー識別判定+1D							
インサイト	1		パッシブ					
効果：	はったりや嘘を見抜くための精神判定							

キャラクター名
アニズム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング	1		パッシブ					
効果：				筋力基本値+3				
効果：								
効果：								
効果：			