キャラクター名
カイ・アミラ・パン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	1050		家族に冒険者がいる		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10			24	4
		敏捷度	12	4		30 + 2	5
体	0	筋力	5			5	0
		生命力	16	1		17	2
心	11	知力	2	2		15	2
		精神力	15	1		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウエポン		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	11	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能			合計値	2	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 10	10	6	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 2	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 使い古された矢筒	シューターであった父親から譲り受けた矢筒
右手 スマルティエの疾風の腕輪	
腰	
足	
その他パッチワークのついたアルケミーキット	アルケミストであった母親から譲り受けたアルケミーキット

装備品	説明
左手	
矢筒	矢が12本入る矢筒

その他メモ

知的好奇心であっちこっち走り回るある意味典型的なグラスランナーの青年
冒険者であった父と母から聞いた冒険の数々を自分で経験するために家族に話さず勝手に出奔したので家族や幼馴染のアミラとパンから探されている。
が、まぁグラスランナーの好奇心は止まらねえからよ…その先に俺はいるぞ！
数十人いる兄弟姉妹には顔も見たことない兄姉とかカイが出て行ってから生まれた名前も知らない弟妹とかもたくさんいる
新しい景色を探しスケッチブックに描き残すことを生きがいにしている
基本は風景画だが戦闘で興奮した後や何かに感動した時は人や動物や魔物や蛮族でも描かずにはいられない

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カイ・アミラ・パン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
太矢　12本	○□□○□□
太矢　12本	○□□○□□
お絵描きセット	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
保存食　一週間分	○□□○□□
マテリアルカード　緑　Bx20	○□□○□□
マテリアルカード　緑　Ax20	○□□○□□
マテリアルカード　赤　Bx15	○□□○□□

所持金	1415 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0
/合計	0