キャラクター名: ウルトラ・ベリズマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-58500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12	11		30	5
		敏捷度	11	4		22 + 2	4
体	7	筋力	12	9		28 + 2	5
		生命力	8	7	8	30	5
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	6	3		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
スカウト	9		
レンジャー	9		

戦闘特技

タフネス	2122p	命中強化	2-230p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
スローイング	2-228p		p
斬り返し	1-286p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	14	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	オーダーメイド鎧				7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
A:ドラゴンスレイヤー+1カスタム[30/2] オーダーメイド+2　魔化+1	2H	30	1	2d+ 17	10	17	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -13960 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	7

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 12

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　スマルティエの筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　スマルティエの敏捷の腕輪	

その他メモ

オリジナル追加戦闘特技データ

常時特技

【強肩Ⅰ】
前提:ファイターorフェンサーorシューター技能レベル3以上
概要:強靭な肩によって、あらゆる物を投擲攻撃に転用できます。
効果:本来投擲攻撃に用いることができない武器を、命中力判定に-1のペナルティを受けることで、投擲攻撃に用いることが出来るようになります。1H、2H武器共に、射程は10mであり、投擲した武器は、命中すれば命中した地点に、命中しなかった場合は投擲した方向の射程いっぱいの地点に落下します。
この戦闘特技はスローイングの効果の影響を受けます。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟