

キャラクター名
天満空歩 (あまみ・そらほ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	モルフェウス					
オプション		年齢		性別		女性
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率		32 %
出自	安定した家庭	経験	小さな名誉	邂逅		忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	9
感覚	3	0	0	1		4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブレイヴギフト		0				解放の雷+仮初めの器+高速錬成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
両親	P 親近感	N 食傷		
一条誘真	P 好奇心	N 敵愾心		
白石栲李	P 友情	N 隔意		
“ディアボロス”春日恭二	P 好奇心	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行う直前に使用、その判定のダイスに+[LV+1]個する。1回/1R								
目潰しの砂	2	3	オート	10m	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行う直前に使用、その判定のダイスに-[LV+1]個する。1回/1R								
解放の雷	3	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1(下限6)、さらにその攻撃の攻撃力に+[LV×2]								
仮初めの器	3	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が次に行うメジャーアクションのダイスを+[LV+1]個								
高速錬成	2	3	メジャー	-	範囲(選)	自動	-	
効果: このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更。難易度[自動成功]のエフェクトに限る。LV回/1S								
加速装置	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間、自身の【行動値】を+[LV×4]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「うわー何これ！？すごいね！？魔法！？不思議な力！？ゲームみたいじゃん！」

ごく普通の女子高生。二年生。
幼い頃からテレビゲームをこよなく愛しており、「勇者」を目指している。
とはいえ幼馴染の白石の方が運動神経も抜群で活発なこと、そんな彼女のサポート役をすることの方が性に合っていたことから「勇者」ではなく「勇者の右腕」を目指すようになった。
高校にあがってからはアルバイトをしながらネットゲームにのめりこむようになり、ゲーム脳にさらに拍車がかかってはいるものの、白石との付き合いも大事にしており、休日是一緒に出掛けたりする。
ちなみに天満も甘いものが好きなので、よく一緒にカロリーーとの戦いをしているとかそうでないとか。

一人称: あたし/二人称: 君/三人称: ~ちゃん、~くん
特技: ショートスリーブ
趣味: ネットゲーム
好きなもの: 甘いもの、ゲーム全般
嫌いなもの: 進路面談、体育