キャラクター名: アルガ・マカスキル

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ	盗っ人	性別	女性 / 年齢 16
冒険者Lv	4	経歴	かつて従者がいた
経験点	1350		大きな挫折をしたことがある
			ガキ大将だった

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12			25	4
		敏捷度	5			18 + 1	3
体	0	筋力	4	2		6	1
		生命力	16	1		17	2
心	12	知力	3			15	2
		精神力	16	1		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
投げ強化	220 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

- ガゼルフット
- ヴォーパルウェポン

名誉アイテム	点数
専用化アルケミーキット	50

名誉点 所持 43 /合計 93

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	8	7	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	5	20										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 9	10	5	1										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（一週間分	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx6	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax6	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3080 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 8	3	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 アルケミーキット	
右手 敏捷の指輪	
左手 月光の指輪	
腰	
足	
その他 敏捷の指輪	

その他メモ

ガキ大将だったころ、彼女には多くの従者とも呼べる存在がいた
その頃は持ち前の足と器用さで盗みもやったし、街では有名な悪ガキだった
そんなある日、筋肉ムキムキのドワーフにケンカを申し込まれ、見事に惨敗する
その一件以降、周りから人が消え誰にも見向きもされなくなり、人生初の挫折を味わう
そんな時に思い出したのは、ケンカに負けた相手が言っていた「本当に強くなって、みんなに認めてもらえ」という言葉だった
彼女はそれから鍛え、旅に出て戦い続けた
小さな体でできる自分なりの戦い方をするために・・・

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟