キャラクター名: 撲殺農夫メイルパンチマン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	37
冒険者Lv	3	経歴	罪を犯したことがある。		
経験点	40		命を助けられたことがある。		
			始まりの剣を求めている（いた）。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14	1		19	3
		敏捷度	3			7	1
体	11	筋力	10	1	1	23	3
		生命力	5			16	2
心	5	知力	3	1		9	1
		精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 7	12	7	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
盗んだルビー	○□□○□□
麻雀牌・三萬x4	○□□○□□
怨霊	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ぷよぷよ！	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 462 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

戦闘特技

かばう	224 p		p
武器習熟/メイス	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

装備品		説明
頭	ただの帽子	拾った。
耳	福耳	運+100。
顔	イケメン	天より与えられしイケメン。
首	太い	室伏級。
背中	こなき爺	重い。移動速度-100。
右手	剛力の指輪	筋力+1。大層な名前の割りに効果がしょぼい。
腰	腰痛	生きる気力を失う。生命力-100。
足	スネ毛	ｱﾘが作れるぞ!
その他	聖印	ル＝ロウドに根性焼きされた。

装備品		説明
左手	添えるだけ	添えるだけ。

その他メモ

どこかの博物館から宝石を盗んだため警察に追われている。
金にうるさい。
冒険者に成り行きでなってしまいますたｗｗｗ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟