キャラクター名
メリアのダリオン神官/ドルイド□□ネリネ（後衛）

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	森羅導師	性別	女性	年齢	120歳（長命種）
冒険者Lv	4	経歴	A3-1 大怪我をしたことがある		
経験点	0		B1-1 大きな失敗をしたことがある		
			冒険に出た理由3-6　家族を養うため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	+1		12	2
		敏捷度	4	+2		12	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	16	+2		25	4
心	16	知力	6			22 + 2	4
		精神力	5			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ダリオン	4		
ドルイド	4		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	+4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1 宿り木の棒杖として加工済み 費用100G	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首　聖印	神聖魔法条件
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　叡智の腕輪	

その他メモ

経歴：
A3-1 大怪我をしたことがある
B1-1 大きな失敗をしたことがある

窮屈を嫌い軽装で冒険をしていたところ、魔物に襲われ大怪我を負った。
以来、冒険時は鎧をしっかり着込むようになった。本当は脱ぎたい。

冒険に出た理由：
3-6　家族を養うため

故郷の里では皆修行ばかり。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

メリアのダリオン神官/ドルイド□□ネリネ（後衛）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
受益者のシンボル	○□□○□□
未加工の宿り木x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□