

キャラクター名
カルム・リュミエール

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	46歳
冒険者Lv	11	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	2455		魔物を倒したことがある 才能を絶賛されたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	8		25	4	プリースト/賢神キルヒア	11		
敏捷度	7	4		20	3	フェアリーティマー	9		
筋力	6	7		18	3	セージ	9		
生命力	9	5		19	3	エンハンサー	7		
知力	12	19		43 + 2	7	アルケミスト	6		
精神力	11	21		44	7	ウォーリーダー	6		

戦闘特技	説明
ルーンマスター	IB34 p
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
マナセーブ	2123 p
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	223 p
MP軽減/プリースト	223 p
MP軽減/フェアリーティマー	223 p
ダブルキャスト	IB37 p
キャパシティ	IB29 p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
メディテーション	怒涛の攻陣II・旋風
アンチボディ	怒涛の攻陣III・旋刃
ストロングブラッド	怒涛の攻陣IV・輝斬
ビートルスキン	怒涛の攻陣V・颯風
スフィンクスノレッジ	
リカバリエ	
パラライズミスト	
バークメール	
クラッシュファンク	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	
軍師の知略	
堅陣の構え	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍(攻撃系統)	1H	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	18			
妖精魔法	9	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 19

MP
119

装備品	説明
頭 聖王の冠	回復力で1/10を出しても、魔力点分回復する
耳 聖印	神聖魔法行使必須(キルヒア)
顔	
首 祈りのアミュレット	回復効果+1
背中 アルケミーキット	
右手 知力の腕輪	
腰 スローワーベルト	ポーションボール(アウェイクP)セット
足 華美なる宝石飾り	
その他 矢筒	12本収納(魔力の矢3/普通の矢5)

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
[経歴] エルフの小さな集落に生まれた。幼少より魔法だけでなく医術などの学術においても才能を絶賛されたエリート。美しいエルフの女と結婚し、子宝にも恵まれたが、生まれた一人娘がナイトメアだった。ナイトメアの娘を産んだ影響で身体が弱り妻は死亡、唯一残されたのはそのナイトメアの娘だけであった。カルムは娘がナイトメアであることを隠蔽し、妻は病死したと周りに伝えた。暫くはそれでよかった、娘は美しく成長し、周囲と打ち解けていた。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
だがその平穏は魔物の群れの襲撃により打ち砕かれた。家が焼かれ、娘が魔物たちに捕縛される。その時に助けに入った集落の者に娘の正体がバレてしまう。自身は頭に強い衝撃を受け、記憶を一部損失する。混濁する意識の中、絶望を目に焼き付けることになる。周囲の視線、今にも魔物の手の中で潰されそうになる愛娘の命に彼の心は耐えられなかった。	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

