キャラクター名: シュバルツ

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-35540				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	6		30	5
		敏捷度	1	4		17 + 2	3
体	8	筋力	3	4		15	2
		生命力	3	7		18	3
心	6	知力	6	7		19	3
		精神力	2	10		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7	アルケミスト	3
コンジャラー	2		
マギテック	8		
レンジャー	3		
セージ	9		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	10	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	荊のローブ		2	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 12	11	14											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 12	11	15											
ランカスター 射程2:60m,装填数2	2H	10		2d+ 12	10	16											
バレットシャワー	1H	5	1	2d+ 13	10	14											
バレットシャワー	1H	5	1	2d+ 13	10	14											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
両手利き	1-283 p		p
武器習熟A/ガン	1-281 p		p
武器習熟S/ガン	1-281 p		p
ニ刀流	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
魔動機術	8	11			

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャツアイ		
ビートルスキン		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		
バークメイル		

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	装備者は魔物知識判定で＋２のボーナスを得る。
耳 狩人の目	魔物知識判定/先制時に対象魔物のレベルが分かる。成功時には対象魔物への攻撃時に命中判定+1
顔 マギスフィア小	
首 呪われた癒しの宝石	命中判定＋２、回避判定－２
背中 ウェポンホルダー改	セット武器：ラウカスター（ガン） セットアイテム：インテリアアニマルサック
右手 疾風の腕輪	俊敏度＋２。壊すと＋１４
腰 ガンベルト	弾丸を12発まで収納。
足 バレットポーチ	弾丸を24発まで収納。※武器習熟A（ガン）要
その他 マギスフィア大	

装備品	説明
インテリアアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危機感知、罠回避の各判定に+1
左手 アルケミーキット	武術を行うために必要なキット

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シュバルツ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□	○□□○□□
弾丸	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
銀の弾丸	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
保存食	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔香草	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石（２）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
救命草	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アビスの欠片	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□