

キャラクター名 ヒルムスリム

プレイヤー名

Character sheet header table with fields: 種族 (人間), 剣の加護/運命変転, 生まれ (剣士), 性別, 年齢, 冒険者Lv (11), 経験点 (-2000), 経歴

Stats table: 能力値 (A-F, 成長, 他修正), ボーナス (能力値, ボーナス) for 技, 体, 心

Skills table: 技能 (フェンサー, スカウト, ライダー) with levels

戦闘特技 table listing abilities like トレジャーハント, ファストアクション, 影走り, etc.

言語 table: 言語 (交易共通語), 会話 (O), 読文 (O)

練技/呪歌/騎芸/賦術 table with empty rows for recording skills.

名誉アイテム table with columns for item name and points, including a total count at the bottom.

技能 table: 技能 (ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター) with stats like レベル, 基本命中力, etc.

鎧と盾 table: 鎧 (ドルズル), 盾 (フェンサー), 回避技能, 必要ランク, 筋力, 回避力, 防護点

武器 table: 武器 (ハサミ) with 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力, and a grid for 3-12 levels.

一般装備品 table: 一般装備品 (消耗チェック) with slots and checkboxes.

所持金 table: 所持金 (1200 G), 預金・借金 (G)

制限移動 table: 制限移動 (3m), 通常移動 (23m), 全力移動 (69m), 回避 (2d+13), 防護点 (0), HP (67)

魔法技能 table: 魔法技能, Lv., 魔力, 魔法技能, Lv., 魔力

魔物知識/弱点 table: 魔物知識/弱点 (2d+, 13/×), 先制力 (2d+, 12), 生命抵抗 (2d+, 14), 精神抵抗 (2d+, 13), MP (12)

装備品 table: 装備品 (頭, 耳, 顔, 首, 背中, 右手, 左手, 腰, 足, その他) with 説明 column.

装備品 table: 装備品 (左手) with 説明 column.

その他メモ table: その他メモ (剣と兜を鳴らすもの, スキー兵, 運命の機織り, etc.), 自動失敗チェック (O, X, 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35)