

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス		ワークス	研究者	カヴァー	研究者
オプション			年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	妄想	初期侵食率	32	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	0	0	0	3		3	行動値	14
感覚	0	0	0	3		3	(非装備時)	14
精神	4	1	0	3		8	戦闘移動	19
社会	4	0	0			4	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	4
運転:			芸術:			知識:	4		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン×2	射撃	8r-2		10		
攻撃	射撃	19r-2		36		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			

所持品	
ショットガン	
ショットガン	
ウエポンケース×2	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
E: 妄想-妄念の姿	P	N	
E: 墮落の誘い	P	N	
E: 衝動侵蝕(恐怖)	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 18 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ	3							
効果:								
コントロールソート	1							
効果:								
効果:	精神代替白兵射撃攻撃							
コンバットシステム	3							
効果:	D6							
毒の刃	10		マイナー					
効果:	攻12							
急所狙い	10							
効果:	攻14							
ターゲットティング	3		マイナー					
効果:	D5							
E: 血の宴	3							
効果:	範囲選択、5回							
マルチウエポン	1							
効果:								
戦士の知恵	3		オート					
効果:	G値10							
加速する刻	1		インシアティブ					
効果:	追加行動							
生命増強	10							
効果:	体力300							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

*(Empty area for notes)*