

キャラクター名
松尾 利晃(まつお としあき)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	39 %	
出自	安定した家庭	経験	脱走	邂逅	同業者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	27
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	27
精神	2	0	0			2	戦闘移動	32
社会	1	0	0			1	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術: 音楽			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	射撃	2r	0	2		
		0				
ミドル固定値		0				46
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ナイフ	
ウェポンケース	
デモ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
神速の担い手	P	N		
UGN	P たすけてくれた!	N 疎外感		
妹	P 尽力	N 憐憫		
霊泉キャンプ場	P たのしみ!	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身			
効果: 行動値+[Lv*3]								
戦いの予感	3	2	セツ	至近	自身			
効果: R間行動値+[Lv*10]								
スピードスター	1	5	セツ	至近	自身		D	
効果: R間攻撃力+[行動値]								
コンセ:エンハイ	3	2	X			シ		
効果: C値-Lv								
光芒の疾走	1	1	マ					
効果: どっかいく								
オプティカルレンズ	3	2	マ					
効果: 攻撃力+感覚								
音速攻撃	1	2	X	武器		白/射		
効果: +LvD								
デトナイトチャージ	3	4	X		単体	白/射	80	
効果: 攻撃力+[Lv*4]攻撃後武器破壊								
マシラのごとく	4	5	X		単体	シ	80	
効果: 攻撃力+[Lv*10]-5D								
マスヴィジョン	3	5	X			シ	100	
効果: 攻撃力+[Lv*5]								
風の支配者	1		X	視界	範(選)			
効果: うわーい風おこしだ~!								
ウサギの耳	1		X	至近	自身			
効果: 聞こえる…!								
効果:								

元FH。洗脳されて利用されてたらしい。
その辺で「風おこしだ~」って遊んでたらFHに拉致される。洗脳されたりもにやもにやされてた。
その後なんやかんやあってUGNに救出され、今はUGNで活動中。