

キャラクター名
アルミナ・アルボ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	森羅導師	性別	♀	年齢	10
冒険者Lv	6	経歴	家族に冒険者がいた		
経験点	3000		商売を手伝ったことがある 故郷を滅ぼされた/冒険に出た理由		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1			6	1
体	6	敏捷度	3	1		9	1
		筋力	4	3		13	2
心	11	生命力	8	4		18	3
		知力	17	4		32 + 2	5
		精神力	10	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
アルケミスト	1		
ライダー	6		
ドルイド	6		
ジオマンサー	3		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
相克の別離	MA13p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣の献身	
探索指令	
遠隔支持	
タンデム	
姿勢維持	
特殊能力解放	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ジオグラフ	
耳	
顔	
首	
背中 セービングマント	
右手 知力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

<p>— その他メモ —</p> <p>故郷を失って家族を失った小さな白うさぎ。唯一生き残っていた今の騎獣であるコンちゃんと一緒に、冒険者として生計を立てている。昔は家の商売を手伝っていて、小さい体ながら運搬作業等していた。兄が冒険者で、時折土産話を聞いては「困ったときは冒険者になるといい」と言われていた。小さな体を鍛える為に森で遊んでいたらドルイドに目覚めた経緯がある。平和主義だが、果敢に前にでる性格ではある。</p> <p>特技候補 ディフェンススタンス、相克の標的、防具習熟/盾、拡大/距離</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
--	---

