キャラクター名: ラミリーズ　回避盾

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	体のどこかに刺青がある		
経験点	0		絶対に知られたくない秘密がある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6			23 + 1	4
		敏捷度	6			23 + 1	4
体	7	筋力	11			18	3
		生命力	2			9	1
心	3	知力	9			12	2
		精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟/スピア	221 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		7	1	3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8		2d+ 7	9	6	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替え1W	○□□○□□
保存食1W	○□□○□□
ショートスピアx4	○□□○□□
	○□□○□□
革張り加工	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 240 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 仮面	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ

基本的に回避を中心の装備にする予定。
1LVの特技は「牽制」火力不足の場合は「必殺」でクリ型で以降することも考慮。

流れの傭兵で、自分の腕を高めるためにストリートファイトで修練を積んできた。基本的に自分の事は離さない男で、戦闘時には自分の顔に傷がつかぬように仮面をつけて戦う癖がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟