

キャラクター名
 沙胎 心葉 (さばら ここあ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-----------|------|---|
| シンドローム | モルフェウス ノイマン | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 35 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 13 |
| 感覚 | 2 | 1 | 2 | | | 5 | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 18 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|----------|---------|---------|----|-------|---|
| | | ロイス | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| Dロイス 亜混血 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------|----|------|---------|----|-----|---------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト ノイマン | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: C値をSL分下げる | | | | | | | | |
| マルチウェポン | 1 | 5 | メジャー | | | 白兵/射撃 | | |
| 効果: 二つの武器の威力合計 命中5-SL | | | | | | | | |
| ハンドレッドガンス | 1 | 3 | マイナー | | | | | |
| 効果: 武器制作エフェクト | | | | | | | | |
| ダブルクリエイト | 1 | 3 | マイナー | | | | | |
| 効果: 武器制作時2つ武器を作る | | | | | | | | |
| ペネトレイト | 1 | 3 | メジャー | | | 白兵/射撃 | | |
| 効果: ダイス-1 装甲無視 | | | | | | | | |
| コンバッドシステム (射撃) | 3 | 3 | メジャー/リア | | | 射撃 | | |
| 効果: ダイスSL+1個追加 | | | | | | | | |
| 想像の御手 | 1 | 3 | メジャー/リア | | | シナリオSL回 | | |
| 効果: Dロイス 判定ダイス+5個 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

父親がガンショップを営んでいて、ガンを見ているうちに自分も銃にあこがれを抱く
 そのあこがれがレゲネイドウィルス呼び寄せた、ある日父親に拳銃を持たされたとき、もう一つ銃が手元にできていたのだ
 この銃のほうが父親の銃よりうまく扱えたし、何より一般人ではむづかしい二丁拳銃をやったのけたことで父親は腰を抜かした
 父親はもしかして娘がオーヴァードかと思い、とあるugn支部に預ける

ugnの支部と実家の行き来を繰り返す毎日を送る、戦いはあまり好きではないが得意の二丁拳銃をほめられるのはうれしい
 彼女自身は父親の下している銃は確かに好きなのだが、「私自身の銃のほうが好きだな」って思う、そのことに対して父親に申し訳ないと感じちゃうのだ