

キャラクター名
レミィ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	150		かつて信頼できる友人がいた 身体に傷跡がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	2		20 + 2	3
敏捷度	6			16 + 2	3
筋力	7	2		16	2
生命力	8	2		17	2
知力	7	1		12	2
精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名目	点数
クリティカルレイ			50

名目	点数
ピアシング専用化	50
名目点所持	72 /合計 122

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	10	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング(専用化)	1H投	4		2d+ 10	9-1	8	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
金A級	○□□○□□
金B級x10	○□□○□□
ライトフレイル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	8050 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	3	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 7	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 敏捷の腕輪	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由:なりゆき	○□□□⑤
一人称:レミィ	○□□□⑩
ほとんど見えない右目を覆い隠した隻眼で小柄な少女。	○□□□⑮
自分より優れたものへの諦観が先であり、生き残るには自分でも何とかしなきゃいけないと知っている子。	○□□□㉔
基本的にマイペースで、冷静に見えるが意外とボンコツ。	○□□□㉙
最初は幼馴染のララに誘われてなりゆきで冒険者になったが、今はララの仇や行方を探するために腕を磨いている。	○□□□㉚
幼馴染のララに誘われてなりゆきで冒険者になった。	○□□□㉛
明るく活発なララに対し、冷静でマイペースな性格。	○□□□㉜
特に何も考えずララについて行ってばかりだったが、	○□□□㉝
突然発生したアビスで右目に重傷を負い、ララは魔神に連れ去られてしまった。	○□□□㉞