キャラクター名: シュバル・アルベーニュ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15歳
冒険者Lv	5	経歴	リオン・エルミアを家族同然に思っている		
経験点	6900		幼いころにモンスターに襲われ、母にかばわれて生き延びた		
			自分がナイトメアであることや、思春期であるため今までの両親の愛に疑いを抱いてしまっている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12			18	3
		敏捷度	5	2		13	2
体	14	筋力	3	1		18 + 2	3
		生命力	4			18	3
心	10	知力	6			16 + 2	3
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/キルヒア	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20	-	6
盾	タワーシールド		17	-	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シェルブレイカー	1H両	18	1	2d+ 7	12	7	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭	ターバン	幼いころに父から贈られたお気に入りのターバン
耳	聖印	神聖魔法の媒体
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の腕輪	特定能力値を+2、壊すと+14
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	特定能力値を+2、壊すと+14

その他メモ

ダビド・アルベーニュとその妻との間に生まれた。出生時にナイトメアであることが判明し、当時は一家で大騒ぎになったが、どのような生まれであっても自分たちの息子だ、というダビドの鶴の一声によりナイトメアであることを民衆に隠して生きていくことになる。

8歳になるまでは両親の愛を一身に受け健やかに育ち、ナイトメアの特質である強靭な身体も相まって時期領主として将来有望であると見込まれていた。
8歳になる年の夏、両親に恩返しがしたくて一人で森に猪狩りに行ったところ、冒険者に追われ、休眠していたノイジィラトルスネイクに遭遇してしまう。シュバルを捜索していた母親が既の所で助けに入り、撃退したため大きな怪我はせずに済んだが、母親が攻撃を受け毒に侵されてしまう。突然変異の個体であったこともあり、完全な解毒ができずに後遺症が残ってしまった母親はベッドで余生を過ごすことになり、シュバルは強く責任を感じてしまう。
その後は指南役を務めていたリオン・エルミアが母代わりのような立ち位置で見守ることになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シュバル・アルベーニュ

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食１週間	○□□○□□
	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
マテリアルカード金/Bランクx2	○□□○□□
マテリアルカード金/Aランク	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
バスタードソード売却分	○□□○□□
スプリントアーマー売却分	○□□○□□
能力増強の指輪（敏捷）売却分	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(5点)使用分x3	○□□○□□
マテリアルカードB使用分x8	○□□○□□
マテリアルカードA使用分x2	○□□○□□
魔香草使用分x5	○□□○□□
	○□□○□□
団子※消費済み	○□□○□□

所持金 7915 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 156 /合計 156