キャラクター名
偉凡の道化　フェステワイズ（超越者）

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	魔術師	性別	♂	年齢	自称21歳
冒険者Lv	17	経歴	大切な約束をしている		
経験点	1500		かつて従者だった		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	15	-6	21	3
		敏捷度	6	24		37	6
体	0	筋力	14	2		16	2
		生命力	6	31		37	6
心	12	知力	4	50		66 + 1	11
		精神力	14	48		74	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1						
ソーサラー	17						
コンジャラー	16						
セージ	15						
バード	1						
アルケミスト	8						
ミスティック	1						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
賢人の知恵	3142p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
MP軽減/ソーサラー	IB33p		p		p
鷹の目	IB30p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
魔法拡大/威力確実化	IB38p		p		p
キャパシティ	IB29p		p		p
ワードブレイク	IB33p		p		p
足さばき	IB29p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	7	3
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1	0	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					3
回避技能	フェンサー		合計値	7	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 7	11

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 29

MP
205

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	17	30			
操霊魔法	16	29			
深智魔法	16	30			

	装備品	説明
頭	ジェスターハット	可愛いお帽子
耳	石人の耳飾り	器用-6　防護+1
顔	仮面	白塗りの仮面
首		
背中	アラクネウォーカー	
右手	マナリング	魔法の発動体
腰	チャンピオンのロインクロス	
足		
その他	知力の指輪	

	装備品	説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

もともと持っていた天賦の才能が明かされた

ミリィと共にかつての仲間（仕えていた）のバジリスクと3人で蛮族人族共々平和に過ごせる国を目指していた
（ワイズ自身は平和な～という話に興味は無かったが）
もとより心交わせる友人が少ないため、裏切りも何かの間違いではないのかと未だ思っている
出来れば元のように3人で楽しくやれるのが望ましいがどちらかと言えばミリィの側についている

自然体で過ごし気づいたら超越者になっていた為、努力とか根性とかにとんと疎い
頭が良いわけではないが感覚でやり遂げられてしまうため

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
偉凡の道化　フェステワイズ（超越者）

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	フォルミカ語	○	○			
ドラゴン語	○		ノスフェラトゥ語	○	○			
ドレイク語	○	○	巨人語	○	○			
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
ライカンスロープ語	○	○						
バジリスク語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラミス		
バークメイル		
ヴォーパル		
ポイズンニードル		
エンサイクロペディア		
イニシアティブブースト		
ヒールスプレー		
リーンフォース		
マナダウン		
レストフィールド		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化	50				
称号　偉凡の道化	50				
借金	400				

名誉点 所持 4000 /合計 4500

一般装備品	(消耗チェック)
レギュ	○□□○□□
借金	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード白SSx3	○□□○□□
マテリアルカード赤SSx3	○□□○□□
マテリアルカード緑SSx10	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード白S	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx10	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石20点x15	○□□○□□
	○□□○□□
消魔の守護石20点	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□