キャラクター名

ヒィロ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
銃声	『銃声が聞こえる。どうしてこうなってしまっているのかわからないけれどその銃声から逃げていたことは覚えている。あぁでも、銃声がもう、すぐ、そこに。』
迷子	『誰かと一緒にいたはずなのにはぐれてしまった。1人は嫌だ。嫌だ。さみしい。こころぼそい。皆はどこ？私を独りに、しないで。』
戦火	『暗くて小雨が降りそうだった。夜明け前だった。だから、ちょうどあの日のことだった。ひどく不安だった。ひどく不安だったと、はっきりと覚えている。ただ、ただ、私はあの時の記憶を失くしている。あの時、私は、』『取り戻した、私の記憶。思い出した。私の家族。思い出した。私のお父さん。お母さん。お兄さん。お姉さん。私のお父さんが、お母さんが、お兄さんが、お姉さんが、私を守っていたことを。思い出してしまった。私は無力のままで、まるで動けて、そして、動けなくて。
手をつなぐ	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（アクセサリー）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルピナス（独占）	独占	3	①②③④⑤	
フィリア（保護）	保護	3	①②③④⑤	
ジニア		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合言の上で自身の現在行動値を1減らすかわり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て＋1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判明出目＋１してもよい。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		たからもの		オート			真っ赤なヘアピン
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃１＋転倒。
腕		芝刈り機		オート	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい。
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで１つの判定につき１回、「妨害」を無効化してよい。
				オート			