

キャラクター名
ヒロ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
銃声	『銃声が聞こえる。どうしてこうなっているかわからないけれどその銃声から逃げたことは覚えている。ああでも、銃声がもう、すぐ、そこに。』
迷子	『誰かと一緒にいたはずなのにはぐれてしまった。1人は嫌だ。嫌だ。さみしい。こころぼそい。皆はどこ？私を独りに、しないで。』
戦火	『誰かが叫び出した。誰かが倒れた。誰かが死んだ。誰かが逃げた。誰かが泣いた。誰かが笑った。誰かが怒った。誰かが愛した。誰かが恨んだ。誰かが許した。誰かが救った。誰かが殺した。誰かが生かした。誰かが死なせた。誰かが生きさせた。誰かが愛した。誰かが恨んだ。誰かが許した。誰かが救った。誰かが殺した。誰かが生かした。誰かが死なせた。誰かが生きさせた。』
手をつなぐ	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの (アクセサリー)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルピナス (独占)	独占	3	①②③④⑤	
フィリア (保護)	保護	3	①②③④⑤	
ジニア		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	バトル中に1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして取れない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判明出目+1してもよい。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		たからもの		オート			真っ赤なヘアピン
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 転倒。
腕		芝刈り機		オート	3	0	白兵攻撃 3 + 連撃 2
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
				オート			