

キャラクター名
アル・ティンバー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	13	経歴	血縁者と死別している		
経験点	2370		異性の家族がいない 己になんらかの誓いを立てている		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	9		27 + 2	4
体	13	敏捷度	8	21		40 + 2	7
		筋力	5	8		26	4
		生命力	3	8		24	4
心	6	知力	11	16		33	5
		精神力	8	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
フェアリーティマー	1		
スカウト	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器の達人	IB31 p
ファストアクション	2123p	命中強化	IB32 p
影走り	2120p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	223 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
ビートルスキン		
ジプロフェシー		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	17	20	17
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	マナコート		1	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	20	5	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード 魔法・専用化	1H	15	1	2d+ 20	-1	21	25										
エレメンタルソード 銀製・専用化	1H	5	1	2d+ 20	-1	21	10										
聖剣センチュリオン 専用化	1H	7		2d+ 19	-1	22	30										
ヴァルキュリアソード 投擲時+12 精密付与	1H	13		2d+ 2	-1	3	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 20	5

HP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
20

装備品	説明
頭	
耳	ウサギのピアス
顔	赤のコンタクト
首	熊の爪
背中	
右手	疾風の腕輪
腰	専用化・多機能ブラックベルト
足	専用化サイレントシューズ
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪
	宝石ケース
	宝石4つ入り

— その他メモ —

生まれてすぐに母を亡くし父と2人で過ごしていた。父は村では名の知れた人物でつらいめに会う事はなかったが同時に父以外の人との交流もなかった。でも彼が10歳の時、父も病気で亡くなり1人になった時周囲の目は変わった。その日から猛烈なまでの迫害がはじまった。5年が過ぎ成人と認められた時は武器を買い逃げるように村を飛び出した。様々な村を渡ったが何処も変わらずふらふらと彷徨っていた時に冒険者と出会いその人物によって彼も考え方が変わりただ逃げるのではなく、それを認め立ち向かおうと思いました。それ以降彼は冒険者として活動しています。そこにいたのは痣や角も一切隠さず。人族・蛮族・ナイトメア達の事を考え、そのしがらみを無くすために戦う。そんな冒険者として。ただ小さい時から近くに異性がいないのと。種族の所為で父意外と接点がなく女性に対する配慮や敬語などを知らず、デリカシーもほとんどない。男も女も偉い人も普通の人も全く同じ態度で話す。怖く見えてしまう事には本人も困っていて逃げられたり怖がられたりして傷つくのはいつもの事である。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

