

キャラクター名
ミヅキ・ガーランド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	特定の異種族を好んでいる(好んでいた)		
経験点	2810		同じ夢を何度も見ている 規律に厳しい環境で育った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	2	24	4
		敏捷度	11	6	28 + 2	5
体	13	筋力	4	4	21 + 1	3
		生命力	1	4	18	3
心	6	知力	6	1	13	2
		精神力	6	1	13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト/シーン	2		
フェアリーティマー	2		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技		能力値	備考
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	10	8
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	幻想の外套		5	3	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1		
回避技能	フェンサー		合計値	11	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 9	9	8	21										
レーザーナイフ [2/1]	1H	2	1	2d+ 10	9	10	5										
<small>魔動機料制作のナイフ、雷の刃が飛び出す。・攻撃が雷属性になる・攻撃するたびMP-2</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
妖精魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
25

装備品	説明
頭	
耳	聖印
顔	
首	宝石ケース 土、水、風、光レベル2
背中	ウェポンホルダー
右手	筋力の指輪
腰	ブラックベルト
足	連携体術
その他	

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
神聖魔法学科所属。	□□□□⑤
森深くのエルフの集落の生まれ。 集落の有力者の娘として生を受けたがナイトメアであったため当然白眼視される。 親から扱いに悩まれたが、最終的に成人するまでは面倒を見てやるというスタンスに落ち着く。 礼儀正しく育てられ、最後の世話としてユースに送られる。 入学金生活費諸々に援助を受けているが、もう故郷には帰って来ると言われている。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
当然本人も故郷にろくな思い出がないため望むところ状態。 悠々自適の学園生活を満喫してやろうと意気込んでいる。	□□□□㉑ □□□□㉒
エルフの種族特徴的になかなか外見的に高齢の人物を目にしたことがなく、元々はただの好奇心だったが今や立派な老け専。	□□□□㉓ □□□□㉔

