ーキャラクター名 ヒューマ

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	ステーシー	暗示	絶望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	12

初期配置	煉獄		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
英雄	闘争における。幸々しい冠鷹。おなは諸敵の顔を討ち破り、寮多の栄養を与えられた。少年の身で? それとも少年ではなかったのか。あるいは既に死いていたのか? 讃えられたことしか思い出せない。
天才	如くして高い物性を持っていた方なたは研究者の道を建む。天才と呼ばれた方なたは多くの発見をし、その専門処理に多大な真様をした。専門分野? 何を研究していた? 方の最終着かれ、おなたは違えられ、惟され・・・・。
決意	

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
ポジション		嘘騙り		オート	なし	効果	精神崩壊状態では使用不可。自身以外の仲間が判定を行った時、その判定の出日+1してよい(最大1)。その後自身は狂気判定を行う。1回の判定に1回のみ	
		虚栄心		オート	なし	自身	自身が対話判定に大失敗した場合、その対象への未練に狂気点+1	
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを肩代わりする。何度でも使用可	
メインクラス		妨害ノイズ		ジャッジ	0	0~2	自身がダメージを受けている時のみ使用可。妨害3(蠢く肉片)	
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	0~1	コストの代わりに自身の基本パーツ1つ損傷。支援2or妨害2	
		PSIヒーリング		アクション	3	0~1	宣言時「対象の損傷中のパーツ1つ修復」か「対象の任意の未練から狂気点を1減らす」のどちらかを選び適用する	
ポジション		祈り		アクション	0	効果	[07]-《信息社会》并已成功的对外研究的编辑的意势的理解的显成的理解的。	
				オート				
頭		のうみそ		オート			2	
頭		めだま		オート			1	
頭		うたう		アクション	2	自身	自身の記憶のカケラによる狂気点の回復回数の上限を1増やす	
頭		アップグレード		オート	なし	自身	最大行動値+1(カンフー)	
頭		チェック能力		ジャッジ	1	0~1	支援2(よぶんなめ)	
頭		赤いぼうし		オート	なし	なし	たからもの	
				オート				
腕		だきしめる		アクション	2	0	自身には使用不可。対象の記憶のカケラによる狂気点の回復回数の上限を1増やす	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
				オート				
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
胴		小型エナジーマシン		ダメージ	2	自身	防御2。戦闘終了時このパーツが損傷していなかったら、自身の損傷しているパーツ2つ修復(棺桶)	
胴		鉄板のつぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つ修復(つぎはぎ)	
胴		飾りの羽		ダメージ	0	自身	防御2(やぶれひまく)	
				オート				
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	