

キャラクター名 ガラス・ニードレフ	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	射手	性別	男 年齢 19
冒険者Lv	3	経歴	規律に厳しい環境で育った。
経験点	1110		破産した事がある。 一定期間の記憶が無い

技	18	器用度	3	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	21	3	技能	Lv.	技能	Lv.
体	6	敏捷度	5				23	3			シューター	1	スカウト	3
		筋力	7	1			14	2						
心	3	生命力	11				17	2						
		知力	9				12	2						
		精神力	7				10	1						

戦闘特技	値	備考
精密射撃	218 p	
武器習熟/クロスボウ	221 p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考

名誉アイテム	点数

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレスト	2H	10		2d+	4	10	8	30									
ストーン	1H投	1		2d+	4	12	3	6									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
下着	○□□○□□
太矢	○□□○□□
水袋	○□□○□□
保存食(2週間)x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

アウエイクP	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	23 m	69 m	2d+	0	2	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/x	2d+	6	2d+	5	2d+	8	10

所持金	502	預金・借金	G	G
-----	-----	-------	---	---

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	矢筒 太矢12本
右手	
腰	
足	
その他	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

その他メモ

ガラスの生まれは傭兵一族である。規律が厳しく幼少の頃からスカウト技術を叩き込まれた。<(規律に厳しい環境で育った。)だがある日、一族とガラス自身はある作戦で全員死亡した。>
一族全滅の原因は死んでから1時間の間に行われたのか記憶に無い。<(一定期間の記憶が無い)ガラスが黄泉帰った時には、蘇生したコンジャラーしかいなかった。コンジャラーに質問しても知らないと言う。>
ガラスに残されたものは残酷な現実と蘇生費用の多額の借金だけである。<(破産した事がある。)><一応村に残ってたお金でほぼ返済済み

自動失敗チェック

○□□□⑤

○□□□⑩

○□□□⑮

○□□□㉓

○□□□㉔

○□□□㉕

○□□□㉖

○□□□㉗

名誉点所持 0 /合計 0