

キャラクター名  
仮

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	3	4		19	3
敏捷度	3	2		17 + 1	3
筋力	12	4		28 + 2	5
生命力	7	4		23 + 1	4
知力	16			24	4
精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6	フィジカルマスター	6
コンジャラー	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
<キャッツアイ>	
<ビートルスキン>	
<マッスルベアー>	
<ガゼルフット>	
<リカバリィ>	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧		筋力	回避力	防護点	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクのクレイモア	2H	26		2d+ 9	10	14	46										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	23600 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	0	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 4	2d+ 10	2d+ 9	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			

装備品	説明
頭 <スマルティエのヘッドバンド>	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 <スマルティエの怪力の腕輪>	
腰 <スマルティエの武道帯>	
足	
その他 <>	

装備品	説明
左手 <能力増強の疾風の指輪>	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕