

キャラクター名
肉弾アタッカー(c狙い)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
34.死去	
94.蟲	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃判定で大成功が出た時、連撃1(既にあるなら+1)が転倒(重複しない)を加える。1カウントに1回まで発動可
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において(連撃で発生した分も含めた中で)1回だけ振り直し可
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内次のカウントで使うマニューバ1つコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート損傷時、次のターンから最大行動値+2。バトルパート終了時まで修復不可
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン、パート終了時このパーツが損傷している場合修復可
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			