キャラクター名: ヴィクター・V・ヴァレリウス

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自 (効果)	王侯貴族			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	18	18	8	8	8	9
ボーナス	7	6	6	2	2	2	3
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	9	9	7	2	2	3	4

HP	113
MP	66
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グラディウス	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部									
胴部									
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具									
能力値			9	0	7	0	3	9	14
スキル	ダメ9+9+3			21	6	35	15		
その他									
総計(右)			9	31	13	49	18	8	13 m
総計(左)			9	21					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 22	所持金： 37900	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
11234バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	1							
効果：								
サバイブ	5		P					
効果：	頭、胴防具非装備時、防御+15　魔防+5							
カバーリング	1	2						
効果：								
カバームーブ	1	4						
効果：								
シールドスラム	1		P					
効果：	白兵攻ダメージ；（盾重量）							
シールドパリー	1		P					
効果：	盾装備時回避+2							
ターゲットオン	5	5	セットアップ	視界				
効果：	対象へのダメージ+15							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果：	白兵攻撃ダメージ＋筋力							
アンブレイカブルボディ	1		P					
効果：	頭、胴防具非装備時、防御・魔防+CL							
ワンオンワン	1	10	セットアップ					
効果：	複数キャラがいても決戦状態にできる							
ラストブロウ	3		ダメロ直前				決戦状態、シーン1回	
効果：	ダメージ+9D							
フットワーク	3		P					
効果：	頭、胴防具非装備時、回避+4、ダメージ+9							
テクニカルガード	1		P				盾装備	
効果：	頭、胴防具非装備時、盾の物理防御+CL							

度重なる戦乱と妖魔襲来によって滅んだ貴族、ヴァレリウス男爵家の次男。
路頭に迷った彼はいとも簡単に人狩りに捕まり奴隷として裏闘技場で闘うことになるが、貴族家で培った図太さと好敵手～ライバル～との戦いの経験を経てチャンピオンの座に到達する。
その後裏闘技場は冒険者によって摘発・解体され、再度生活基盤を失うもその強さを買われ冒険者となる。

基本的に尊大で歯に衣着せぬ物言いをするが、認めた相手には相応の態度を取る。
陰気な者のケツを蹴り上げ、前を向く者の味方。向かってくる相手には常に本気で相手をする。
座右の銘は「勝つまでが闘い」。

最近の目標は、名声を得てかつての領民を取り戻すこと。
わりとミーハー。

以下チャパレ
4d6+9　命中
2d+13　回避

2d+31　通常
2d+40　スマッシュ
2d+46　ターゲットオン
2d+55　両方

7d+31　バッシュ

キャラクター名
ヴィクター・V・ヴァレリウス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイパーゲイン	1		P					
効果：	武器攻撃ダメージ+筋力							
アームズロジック：長剣	1		P					
効果：	命中+1D							
クロススラッシュ	1	12	メジャー					
効果：	バッシュ2回　必ず単体攻撃だが対象はそれぞれ選べる							
アームズマスタリー：長剣	1		P					
効果：	命中+1D							
サーチリスク	1							
効果：	危機感知+1D							
ヒストリー	1							
効果：	歴史等の知力判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								