キャラクター名	プレイヤー名
レトラ・アムリネア	

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	28
冒険者Lv	15	経歴	一所に5日以上滞在したことがない		
			歳の離れた友人がいる(いた)		
経験点	600		物心がついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	103		117	19
		敏捷度	5	16		25	4
体	11	筋力	8	95		114	19
		生命力	10	99		120	20
心	5	知力	4	25		34	5
		精神力	13	40		58	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
マギテック	7						
スカウト	13						
レンジャー	13						
セージ	13						
エンハンサー	11						
アルケミスト	8						

戦闘特技					
タフネス	2122p	命中強化	2-230p		p
バトルマスター	3143p	超頑強	2-228p		p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/ソード	1-281p		p
ファストアクション	2123p	武器の達人	3-212p		p
影走り	2120p	頑強	1-279p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p	防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
不屈	2123p	回避行動	1-279p		p
ポーションマスター	2123p	防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
韋駄天	3142p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p		p
全力攻撃	1-286p		p		p
牽制攻撃	1-286p		p		p
なぎ払い	1-288p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	34	19	34
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	血潮の纏鎧+賦術発動体加工		22	0	14
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	ファイター		合計値	21	23

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
薪炎	2H	50		2d+ 36	0	37	72										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 21	23	225

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 18	2d+ 17	2d+ 35	2d+ 24	79

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	12			

	装備品	説明
頭	イグニスの黒兜	防護点+2点。炎属性と衝撃属性のダメージを半減する
耳	マギスフィア(小)	
顔	ディスプレイサー・ガジェット	装備部位:「その他」が+1
首	アムリネアの篝火	装備時、専用特技「遷火(うつしび)」が発動
背中	野伏の復讐者の矜持	1Rに1回、攻撃、または魔法行使を行う前に、2~20点までの範囲でHPにダメージを受けることができる。(軽減による軽減不可)受けたダメージの半分の値だけ、攻撃/魔法の威力とダメージ量が増加する。
右手	練武の腕帯	エンハンサー技能レベル10未満の練技で「判定値」、「能力B」、「能力値」を上昇させる際、その値が2倍になる。
腰	多機能グリーンベルト	常時「自然環境」にいる状態となる
足	ヘイストシューズ	装備者は、1R目に自動で「ヘイスト」がかかった状態となる。
その他	携帯式 スケープドール	床ペロ絶対許さないヌルヌル

	装備品	説明
	アスラの陣羽織	[illegible]
左手	同時装備ボーナス	威力判定を行う時、ダメージボーナスが更に12点増加
	スマルティエの武道帯	リカバリィの効果に生命力Bが加算
	スロウスターター	戦闘開始後から3R目になると、自分の行為判定が+2される。この効果は有利効果解除の対象にならない。

その他メモ

○バトルセンス(「○頑強」と「○回避行動Ⅱ」を習得。加えて防具習熟A+S[金属鎧]として扱う。
種類を1度確定したものを変更したい場合は、「学び直し」と同等の名誉点を消費することで変更することが可能。
※通常の戦闘特技として習得したものと、効果を重複させることはできない。)

○ベストブレンド(ポーション類のアイテムを使用するとき、
異なるポーションを1度に2つまで選択し、1回の動作でそれらの効果を同時に得る。)

アムリネアの篝火(Lv:10報酬)
親友から贈られた松明を模した首飾り。その外見は彼女が提げていたものと同じである。
夜明けを超えた少女は今、手に在る篝火を以て宿命に遷らん。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レトラ・アムリネア

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	ソレイユ語	○				
交易共通語	○	○	リカント語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
メディテーション		
リカバリィ		
ストロングブラッド		
トロールバイタル		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
戦闘特技入れ替え(Lv.7)	70	学び直し(連帯の極意)	200		
全力攻撃Ⅳの書	300	身体練磨の極意(〇練体常動)	300		
武芸求道書・上巻+戦闘特技スロット拡張①	600	多機能化(グリーンベルト)	20		
戦闘特技入れ替え(Lv.5/lv.11)	160				
野伏+多機能化(イグニスの赤き纏い/ブラックベルト)	40				
戦闘特技スロット拡張②	200				
バイタル・ギア	300				
戦闘特技スロット拡張③+薬剤調合書	650				
野武士化(復讐者の矜持)	20				

名誉点 所持 1365 /合計 4225

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
新・冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
A級カードx10	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
エーテルポーションx10	○□□○□□
ギガヒールポーションx10	○□□○□□
武芸求道書・上巻+戦闘特技スロット拡張①	○□□○□□
戦闘特技スロット拡張②	○□□○□□
デクスタリティポーションx5	○□□○□□
バイタル・ギア	○□□○□□
玄人のテラヒールポーションx10	○□□○□□
携帯式スケープドール(買い足し)	○□□○□□
でくすたりてぃポーション(買い足し)x7	○□□○□□
玄人の魔香水x10	○□□○□□
携帯式スケープドール(予備)x5	○□□○□□
戦闘特技スロット拡張③+薬剤調合書	○□□○□□
ストレングスポーションx10	○□□○□□
フューリアス・ブラッドポーションx10	○□□○□□
玄人のエーテルポーションx10	○□□○□□
身体練磨の極意	○□□○□□
S級カードx10	○□□○□□
聖戦の印	○□□○□□

所持金 219658 G

預金・借金 G