キャラクター名
ノーテ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	0		家族から探されている		
			異種族を怖がっている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8			21	3
		敏捷度	11			24	4
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	5			10	1
心	8	知力	7			15	2
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	6	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	3											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
弾丸(12発)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 230 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 1	3

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	弾丸を12発収納できる。装飾品。装備できる部位は、胴/腰、背中、その他。
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

フルネーム：ノーテ=フレート
修道士の家系であるフレート家の長男。優秀な修道士になると両親から期待されながら育っていたが、自分よりも劣っている姉が追い出されたことや、規律の厳しさに堪えかねて家出をした。
それ以来旅を続けており、目的は姉を探すことである。
家で前までは家を出たことがほとんどなく、知識がないため異種族への恐怖心を抱いているが、怖がってコミュニケーションが取れないことは最大の恥であると幼少期から教えられていたため、最低限の対話ぐらいならなんとかやれる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟