キャラクター名: ルクス

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	?
称号クラス				**年齢**	12
種族	エクスマキナ			**境遇**	略奪
出自 **(効果)**	魔術師			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	9	7	12	8	8	7
ボーナス	3	3	2	4	2	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	6	4	3	3

HP	30
MP	35
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	3	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	2	4	3	6	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6	1		7	+ 3 d
アイテム鑑定	6	1		7	+ 2 d
魔術判定	6	1		7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定				0	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×２	

現在重量： 0

最大重量： 11

所持金： 410

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1[知力}								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：								
ファイアボルト	1	6	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20M	単体	魔道判定		
効果：								
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	-		
効果：								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：								
モンスターロア	1		パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別＋1d								
マジックノーリッジ	1		パッシブ		自身	ー		
効果： 魔法に関する知力判定に＋１ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								