

キャラクター名
新庄雪子（しんじょう・ゆきこ）

- プレイヤー名 —————

種族	人間			レベル	2	
ジョブ	ダアト			カオスレート	0	
国籍		性別	女	年齢	15才	
クラブ			部	クラス	2	年
経緯	義務			82		
好き	スイーツ、雨					
嫌い	ギャンブル、阿修羅					

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		10	2d+ 3
青春力	10	2	12	2d+ 4
政治力	10	4	14	2d+ 4
力	3		3	2d+ 1
	0			2d+

生命力	上限：	12
アウル	上限：	3

道具類		カテゴリ	分類	効果	
1	オートマチック		武器	射程3 威力0 精度2 アウル変換：インフィルトレイタ	
2	シルバーリング		防具	装甲1 魔法制限	
3	ロングコート		防具	装甲1 物理制限 堅牢3	
4	私服		装備	[青春力]の修正値が2点上昇する。この効果は累積しない。	
5	タブレットPC		支援	剛ジーンに登録しているキャラクターを目標に選ぶ。目標の[生命力]を20%回復する。このアイテムは使用すると、消費され	
6			補助	刚ジーンに登録しているキャラクターを目標に選ぶ。目標の[生命力]を10%回復する。このアイテムは使用すると、消費され	

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
竜堂 飛鳥		①②③④⑤			①②③④⑤
メリッサ		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			撃退特別法			クイックショット			応急手当			撃退特別法		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		1	なし		1	なし	青春力	1	なし	
	使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	常駐	
	『生命力』の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。			[政治力]の修正値が[授業レベル×2]点上昇する。			自分よりも低い速度のキャラクターを攻撃したときに使用できる。《アウル》を1点以上消費するたび、ダメージ決定に振ったサイコロの目一つを6に変更できる(授業レベル以上、《アウル》を消費することはできない)。			自分が参加していない戦闘のラウンドの終了時に使用できる。《アウル》1点を消費して、その戦闘に参加しているキャラクター一人を目標に選ぶ。指定能力の判定に成功すると、目標に[判定の成功度×1]D6点のダメージを与えること			[政治力]の修正値が[授業レベル×2]点上昇する。		
	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	個人授業			クラブ：製菓部			後援者								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし	学力	1	なし		1			1			1		
	使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤	
	○	計画		○	常駐		○			○			○		
	自分の授業欄の□にチェックの入っていない授業一つを選ぶ。指定能力で判定を行う。必要な成功度は、その授業の授業レベルになる。必要な成功度以上になると、その授業にチェックを入れることができる。この効果は、一回のセ			[才力]を[コミュニティレベル×3]点で修得する。											
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	個人授業			クラブ：製菓部			後援者								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし	学力	1	なし		1			1			1		
	使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤		使用回数	○○○○○⑤	
	○	計画		○	常駐		○			○			○		
	自分の授業欄の□にチェックの入っていない授業一つを選ぶ。指定能力で判定を行う。必要な成功度は、その授業の授業レベルになる。必要な成功度以上になると、その授業にチェックを入れることができる。この効果は、一回のセ			[才力]を[コミュニティレベル×3]点で修得する。											

専攻															
	レベル	射程	能力												
	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○⑤												
	○○○○○⑩	○○○○○⑩	○○○○○⑩	○○○○○⑩	○○○○○⑩	○○○○○⑩	○○○○○⑩	○○○○○⑩	○○○○○⑩	○○○○○⑩	○○○○○⑩	○○○○○⑩	○○○○○⑩	○○○○○⑩	○○○○○⑩
○			○			○			○			○			○

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失败
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5