

キャラクター名

新庄雪子（しんじょう・ゆきこ）

プレイヤー名

種族	人間				レベル	2		
ジョブ	ダート				カオスレート	0		
国籍		性別	女		年齢	15才		
クラブ			部	クラス	2	年	82	組
経緯	義務							
好き	スイーツ、雨							
嫌い	ギャンブル、阿修羅							

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：12
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限：3
青春力	10	2	12	2d+ 4		
政治力	10	4	14	2d+ 4		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	オートマチック		武器	射程3 威力0 精度2 アウル変換：インフィルトレイター
2	シルバーリング		防具	装甲1 魔法制限
3	ロングコート		防具	装甲1 物理制限 堅牢3
4	私服		装備	[青春力]の修正値が2点上昇する。この効果は累積しない。
5	タブレットPC		支援	同じゾーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の《生命力》を20%点回復する。このアイテムは使用すると、消費される。
6			補助	いつでも使用できる。同じゾーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。目標の《生命力》を10%点と戦闘一つを回復する。このアイテムは使用すると、消費される。

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
竜堂 飛鳥			①②③④⑤				①②③④⑤
メリッサ			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			撃退特別法			クイックショット			応急手当			撃退特別法		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		1	なし		1	なし	青春力	1	なし	
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	常駐	
《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。			[政治力]の修正値が[授業レベル×2]点上昇する。			自分よりも低い速度のキャラクターを攻撃したときに使用できる。《アウル》を1点以上消費するたび、ダメージ決定に振ったサイコロの目一つを6に変更できる(授業レベル以上、《アウル》を消費することはできない)。			自分が参加していない戦闘のラウンドの終了時に使用できる。《アウル》1点を消費して、その戦闘に参加しているキャラクター一人を目標に選ぶ。指定能力の判定に成功すると、目標に[判定の成功度×1]D6点のダメージを与えること			[政治力]の修正値が[授業レベル×2]点上昇する。			
収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	個人授業			クラブ：製菓部			後援者								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし	学力	1	なし		1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	計画		○	常駐		○			○			○		
自分の授業欄の口にチェックの入っていない授業一つを選ぶ。指定能力で判定を行う。必要な成功度は、その授業の授業レベルになる。必要な成功度以上になると、その授業にチェックを入れることができる。この効果は、一回のセ			[女子力]を[コミュレベル×3]点で修得する。												

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果			選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に＋1				～10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる				11～14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる				15～19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる				20～24	3
						25～29	4
						30～	5