

キャラクター名
秋津 水凧 あきつ ひな

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	高校生
	オルクス					
オプション	ノイマン		年齢	16	性別	女
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29 %	
出自	双子	経験	平凡への反発	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	1	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
主砲	射撃	3r+2		10		ハンドレッドガンズにより作成
クリスタルシールド	白兵	1r		0		他の武器装備不可、ガード値+12
モーフィングヘリ	運転	1r		7		搭乗時飛行状態、装甲0
最大火力時	射撃	5r+2	8	20		1+2+3コンボ(7+8) 侵食値16

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース×4	
コネ:手配師×4	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
霧谷 雄吾	P 好意	N 疎外感		
秋津 海結	P 幸福感	N 嫌気		
学校の友人	P 好奇心	N 不安		
奇妙な隣人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ(ノイマン)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: シンドローム、C値-Lv(下限7)								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: 武器二つの命中、攻撃を合算								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス+Lv個								
天性のひらめき	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: 戦闘使用不可、C値-Lv(下限7)								
ヴィークルモーフィング	1	4	マイナー	至近至近	自身	自動	-	
効果: ヴィークル作成、オートで乗り込み								
オーバーロード	1	4	メジャー	至近	武器	自動	-	
効果: 武器の攻撃力2倍、その後武器破壊								
ハンドレッドガンズ	1	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成時、二つ同時に作成								
隆起する大地	2	2	オート	自身	範囲	自動	-	
効果: ダメージを1d+LV*3軽減、ラウンド1回								
テクスチャーチェンジ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 物体の見た目だけを変える								
無上厨師	★	-	メジャー	至近		自動	-	
効果: あらゆる料理を作成可能								
万能機具	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: あらゆる雑貨、家具を作成可能								
折り畳み	2	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 大きさに関わらず、物品を紙状に折り畳む								

購入判定のダイス
9d×8+4 (コネ、砂の加護使用時)
飛行状態: エンゲージ離脱が戦闘移動だけで可能となる。
ウェポンケース: スナイパーライフル2つ、クリスタルシールド1つ、戦闘用着ぐるみ1つを指定

コードネームの由来
空飛ぶ戦艦と言われた傑作機「二式大艇」のコードネーム「Emily」から

買い物メモ
ミドルフェイスの購入判定で狙うもの一覧(重要度順)

スナイパーライフル 19/20 メイン武器 火力11
クリスタルシールド 25/15 メイン盾 ガード値12 (実質RP用)
戦闘用きぐるみ 14/24 メイン装甲 装甲 12 これも実質RP用
アンチマテリアルライフル 35/24 切り札 火力20 ガード無効 シナリオ1回制限
リアクティブアーマー 24/11 余裕あれば ダメージ軽減2d10 シナリオ1回制限

