

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	240				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	23	2	42 + 6	8	フェンサー	15	アルケミスト	7
体	15	敏捷度	6	35	2	55 + 6	10	プリースト/融合神リルズ	2		
		筋力	10	7		32 + 6	6	マジテック	4		
心	5	生命力	12	22		49	8	スカウト	13		
		知力	13	4	2	24 + 6	5	レンジャー	9		
		精神力	6	15	4	30	5	エンハンサー	11		

戦闘特技				言語			会話	読文
トレジャーハント	2120p	牽制攻撃	IB36 p	交易共通語		○	○	
ファストアクション	2123p	必殺攻撃	IB38 p	ドレイク語		○	○	
影走り	2120p	武器の達人	IB31 p	汎用蛮族語		○	○	
トレジャーマスター	3143p	防具の達人	IB32 p	魔動機文明語		○	○	
治癒適性	2122p							
不屈	2123p							
ポーションマスター	2123p							
武器習熟A/ソード	IB31 p							
防具習熟A/盾	IB31 p							
武器習熟S/ソード	IB31 p							
防具習熟S/盾	IB32 p							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	
ガゼルフット	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
トロールバイタル	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	23	25	21
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムデュエラー	21	1	12
盾	ハーフムーン	9	2	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	フェンサー	合計値	28	19

武器	村正	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	ダメージが「弱い属性物理ダメージ」 CH発生ごとに威力+10。最高で威力100	1H	25	3	2d+ 26	8	27	55											
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														
					2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	63 m	189 m	2d+ 28	19	96

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 25	2d+ 25	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			
魔動機術	4	9			

装備品	説明
頭 天界のベール	装備中にその効果を著す。精神+3 花嫁をイメージできる可変ういハール天幕ソープとして扱う
耳 光ファイナルリングディスプレイ-ガジェット	常に検閲魔法「プロテクション」がかかる。(受ける物理:魔法ダメージ-3)
顔 正義のリングディスプレイ-ガジェット	精神抵抗力判定+2
首 闘魂のリングディスプレイ-ガジェット	生命・精神抵抗力判定+1、生死判定+1
背中 野伏の超英雄のマント	プレスに対する生命・精神抵抗力判定+2、プレスによる被ダメージ-5
右手 超英雄のグローブ	
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	軽跳でも跳躍に定着とすることができる。投げ物によるダメージは受けるが、転倒によるダメージは受けない。
その他アルケミーキット	

装備品	説明
疾風のバンダナ	先制判定(固定値の場合は先制値)に+1
鉄腕のリングディスプレイ-ガジェット	先制判定(固定値の場合は先制値)に+1
左手 超英雄のグローブ	
アキスピア+II(ガジェット)	タグサ、オートガード
光ファイナルリングディスプレイ-ガジェット	常に検閲魔法「プロテクション」がかかる。(受ける物理:魔法ダメージ-3)

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛

