

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			16	2
敏捷度	6	1		13	2
筋力	8			13	2
生命力	4	1		10	1
知力	7	2	1	20	3
精神力	10	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーティマー	5		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
鷹の目	219	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
とんがり帽子専用化	50
名誉点所持	30 /合計 80

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード 発動体	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石 (3) x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5000 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	2	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
妖精魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	45

装備品	説明
頭 とんがり帽子 (専用化)	魔物知識判定+1 Mp;2
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
●テンプレ的魔法使い	○□□□⑤
●魔法拡大枠を有効活用	○□□□⑩
●ソーサラーをプリーストに切り替えれば補助専門になりますが、補助がひとりに集中するので。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉛