

キャラクター名

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  | 8  |
| メインクラス | ゴシック   | 暗示  | 人形 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 嫉妬     |    |
| もしも    |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 0  | 1  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 未練           |    |         |                   |
|--------------|----|---------|-------------------|
| 対象           | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの(ぬいぐるみ) | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|              |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|              |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|              |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|              |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|              |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |    |   |
|--------|----|--------|----|-------|-----|----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果  |
| ポジション  |    | 無茶     |    | オート   | 0   | 自身 | 任意の基本パーツ損傷して振り直し                                  |
| メインクラス |    | 肉の宴    |    | アクション | なし  | 自身 | バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる          |
| メインクラス |    | 背徳の悦び  |    | ラピッド  | 0   | 自身 | 損傷している基本パーツ1つを修復する                                |
| サブクラス  |    | 庇う     |    | ダメージ  | 1   | 自身 | ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定目-1 (全体攻撃ではあなたへの判定地のみ-1) |
|        |    |        |    | オート   |     |    |   |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   | なし  | 自身 | 最大行動値+2   |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   | なし  | 自身 | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃1   |
| 頭      |    | アドレナリン |    | オート   | なし  | 自身 | 最大行動値+1   |
|        |    |        |    | オート   |     |    |   |
|        |    |        |    | オート   |     |    |   |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃1   |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 支援1   |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身 | 移動1   |
| 腕      |    | よぶんなうで |    | アクション | 2   | 0  | 白兵攻撃2   |
| 腕      |    | ほとけかずら |    | ダメージ  | 0   | 自身 | 防御1+ 「爆発」無効化                                      |
| 頭      |    | 日本刀    |    | ダメージ  |     |    |   |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                             |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   | なし  | なし | なし  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   | なし  | なし | なし  |
| 胴      |    | しんぞう   |    | オート   | なし  | 自身 | バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。               |
| 胴      |    | あるびの   |    | ジャッジ  | 1   | 自身 | 防御1+ 「切断」無効化                                      |
|        |    |        |    | オート   |     |    |   |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身 | 移動1   |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身 | 移動1   |
| 脚      |    | あし     |    | ジャッジ  | 1   | 0  | 妨害1   |
|        |    |        |    | オート   |     |    |   |