

キャラクター名  
理久

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	裏稼業
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %	
出自	犯罪者の子	経験	純粋培養	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	4r+2	1	Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
戦闘用人格	P	N		
動物	P 親近感	N 疎外感		
組長	P 尽力	N 不安		
緒方レミ	P 有為	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: そのR中白兵攻撃力+[Lv×5]。そのR間【行動値】0になる								
時間凍結	1	5	インテラプ	至近	自身	自動	80%	
効果: メインプロセスを行う。行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。HP20点消費。1シナリオ1回								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータ変更								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定D+[Lv+2]個。素手を除くアイテムは全て装備・使用不可								
コンソレイト:バロール	2	2	Xジェー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
漆黒の拳	1	3	Xジェー	武器	単体	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃力+Lv、装甲無視								
魔王の理	1	2	Xジェー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃力+[Lv×2]								
神獣撃	3	2	Xジェー	武器	単体	対決	80%	
効果: ≪完全獣化≫。組み合わせた攻撃力+[Lv+2]D。メインプロセス終了時≪完全獣化≫解除								
ディメンションゲート	★	3	Xジェー	至近	※	自動	-	
効果: ゲート作る。他人も使用可能								
眠れる遺伝子	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 遺伝子を覚醒させてどうぶつの姿で日常を過ごせる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

苗字なし。  
日常生活は犬の姿でいる事が多い。

戦闘用人格は本体の記憶を保持しているが、本体は戦闘用人格の記憶を保持していない。  
互いに仲がいいわけではない。