キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	FHエージェント	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		0		1	1
感覚	0		0		3	3
精神	4		1		3	8
社会	4		0			4

HP	180
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉	6	
回避	2		知覚	4		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
業師	P	N		
E【さらなる絶望】	P	N		
E【さらなる絶望】	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
クイックダッシュ	3		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行う。シナリオLv回。							
戦術	5		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	-	
効果：	ダイス+Lv、自身対象不可。							
癒しの水	5		ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象のHPを[(Lv)D+【精神】]点回復。							
狂戦士	3		ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	80%	
効果：	ダイス+[Lv*2]。							
ポイズンフォッグ	3		ﾒｼﾞｬｰ	至近	範囲(選択)	-	-	
効果：	対象、射程変更。							
オウガバトル	5		ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセス中、攻撃力+[Lv+2。							
絶対の空間	4		ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセス中、オルクスのエフェクトを使用した判定ダイス+Lv。							
コンセントレイト：オルクス	3		ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C-Lv。							
領域調整	3		ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-	-	
効果：	判定ダイス+Lv。							
大地の加護	4		ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[Lv*2]。							
言葉の刃	4		ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	-	
効果：	攻撃力+Lv、装甲無視。							
絶対の恐怖	4		ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力+Lv、装甲無視。							
要の陣形	3		ﾒｼﾞｬｰ	視界	３体	-	-	
効果：	対象変更。							

◆セットアップ
・《戦術》
ラウンド間、対象の判定ダイス＋５個。自身不可。

◆マイナー
・王国生成
コンボ：《オウガバトル》＋《絶対の空間》
メインプロセス中、攻撃力+7、判定ダイス+4個。

◆メジャー
・ゴッドブレス
コンボ：《癒しの水》＋《狂戦士》
対象のＨＰ[5d10+8]点回復、判定ダイス+6d、C値-1。

・精神汚染
コンボ：《コンセントレイト：オルクス》＋《領域調整》＋《大地の加護》＋《言葉の刃》＋《絶対の恐怖》
交渉攻撃、14dx+6@7
攻撃力：23（判定ダイス、固定値ともにエフェクト効果適用済み）
射程：視界、単体。
装甲無視。

・多重汚染

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナーブジャック	★		ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	120%	
効果 :対象にメジャーアクションを一回行わせる、内容は決定できる、行動済みにはならない。回数制限のあるエフェクトやアイテムは使用できない。								
隆起する大地	5		オート	至近	範囲（選択）	自動	-	
効果： ダメージ軽減[1d+Lv*3]。								
浮遊する大地	3		オート	至近	自身	自動	-	
効果： 《浮遊する大地》と同時に使用。射程を視界に変更、効果に+2d。								
力の霊水	3		オート	視界	単体	自動	80%	
効果： ダメージダイス+Lv。								
奇跡の雫	3		オート	視界	単体	自動	100%	
効果： 戦闘不能を回復しつつ、HP+[Lv*5]点で復活。自身対象不可。シナリオ１回。								
アクアウィターエ	3		オート	視界	単体	自動	120%	
効果： 戦闘不能を回復しつつ、HP+[Lv*10]点で復活。シナリオ１回。								
タブレット	3		オート	視界	単体	自動	-	
効果： ソラリスのエフェクト使用時に使用。射程変更、組み合わせている場合は全てを変更する。								
多重生成	3		オート	視界	Lv+1	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 前提：《タブレット》。対象変更。								
妖精の手	3		オート	視界	単体	自動	-	
効果： 妖精の手。								
混沌の運命：ラストアクション	★		オート	至近	自身	自動	100%	
効果： 戦闘不能時に使用。メインプロセスを行う、終了時に戦闘不能を適用する。								
加速する刻	2		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： 加速する刻。								
状態復元	★		オート	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： 重圧を受けていても使用可能。状態異常回復、一つにつきHPを5点消費。								
生命増強	5		常時	至近	自身	自動	ｴﾈﾐｰ	
効果： HP+[Lv*30]。								
蝕みの声	3		ﾒｼﾞｬｰ				ｴﾈﾐｰ	
効果： 対象を言いなりにする。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								