キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	犯罪組織			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	14	8	8	11	14	9
ボーナス	3	4	2	2	3	4	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	5	3	2	5	5	4

HP	43
MP	48
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ジュエルリング								
装身具	楽器								
能力値			5	0	3	0	5	8	8
スキル	短剣マスタリー、バタフライダンス		+1D		+1D				
その他									
総計(右)			5	4	3	7	5	8	7
総計(左)			5	0					
総計(両)									m
ダイス数			2+1d	2 d	2+1d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1D		5	+2+1d
トラップ解除	5	1D		5	+2+1d
危険感知	5	1D		5	+2+1d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
マント	
呪われたスレイのダガー	

現在重量：	8		
最大重量：	9	所持金： 25	預金・借金： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
短剣マスタリー	1		パッシブ		自身			
効果： 命中判定+1D								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果： 精神と対決、達成値＋２、勝利で対象に逆上								
バスカー	1		パッシブ		自身			
効果： プリプレイに所持金が精神*100G増える								
ディスコード	1	4-1	DR直前	20m	単体	自動成功	１Ｒ１回	
効果： 対象のダメージ＋１Ｄ								
アカンパニー	1	8-1	ダンス	20m	単体	自動成功	1S1回	
効果： メジャー：自身のダンサースキル使用時対象のSLに＋２								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定＋1D								
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避		
効果： 回避判定に+SL+2								
ララバイ	1	5-1	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果： 対象にスタン								
ガルドル	1	4-1	呪歌					
効果： 呪歌の範囲を選択化								
アンセム	1	6-1	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果： 対象のHP3D+CL*2回復。クリ：ダイスロール増加								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果： 危険感知+1D								
ストリートワイズ	1		メジャー		自身	幸運		
効果： 情報収集を幸運で行う。判定は＋１Dされる。								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知+1D、失敗しても作動しない								

３００G獲得、６０G返済　現在＋２４０Ｇ　（精神５だったので５００G？？ということは＋４４０？？）
クリノリンさんに恩を受けたことがある！（恩人）
HPポーション消費
MPポーション譲渡（ジェーンさん）→ジェーンさん消費
ジュエルリング(水)　補助装備　補正無し　価格500　効果:水魔法ダメージー3　獲得
呪われたスレイのダガー
捨てられない、　捨てても戻ってくる。　武器の攻撃力に装備者CL-1をプラスする （最大値5）　獲得

報酬で２１５G　経験店４２　(655G)

レベル＋２、一般スキル（ファインドトラップ、リムーブトラップ）取得
HPポーション、MPポーション取得(575G)
クロスアーマー売却（+25G）(600G)
レザーアーマー購入（-200G）(400G)

シナリオ２
バスカー使用　500G入手→900G

薬草入手

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：トラップ解除+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								