

キャラクター名
源 命

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	セカンダリB	カヴァー	UGNエージェント
	エンジェルハイロウ					
オプション	年齢		22(52)歳	性別	男	
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	24 %	
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0		1			1	行動値	16
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	16
精神	2		0			2	戦闘移動	21
社会	2		0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	16		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↓	RC	7r+16	-	22		
100↑	RC	7r+16	-	48		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
キャンドル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
変性: 臨機剛健	P	N		
“テンペスト” 牧間穂希	P 信頼	N 隔意		
目覚める前の世界	P 執着	N 憤懣		
巽行哉	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
拡散する世界	1	10+1	auto	視界	単体	自動	100↑	
効果: メジャーアクションの対象をシーン(選)、視界に変更/HP-20(消)/シナリオ1回								
鈍くとも鋭く	3	3+1	m	至近	自身	自動	D	
効果: 攻撃力+[Lv*4]/移動不可								
雨粒の矢	5	2+1	M	視界	シーン(選)	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]/□コンセントレイト□組み合わせ不可								
光の手	1	2+1	M/RE	-	-	-	-	
効果: 【感覚】置換								
マスヴィジョン	3	4+1	M	-	-	-	-	
効果: 攻撃力+[Lv*5]/シナリオ3回								
幸運の守護	1	1+1	RE	至近	自身	対決	-	
効果: ドッジを行う								
不可視の領域	1	-	M	至近	効果	自動	-	
効果: [Lv*1000]m2の場所を隠蔽できる/<知覚>対決								
ウサギの耳	1	-	M	至近	自身	自動	-	
効果: 聴覚の指向性を高める/必要なら<知覚>								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

げん みこと

30年前はそこそこ優秀なエージェントで、真面目な性格も相まって支部から重宝されていた。30年経っていたせいで大学から除籍された。こんな体になってUGNの仕事をするのは不安な面もあるが、大学をやむを得ず中退したためまともな就職先が他になく、UGNでの仕事を続けることにした。

度胸があり、責任感が強い。セカンダリとして目を覚まし、性格は以前と比べ慎重になった。目覚められたのはよかったと思っているが、監視される生活を少なからず窮屈に感じている。

以前は仕事を第一に考えていたが、現在は、UGNの仕事のために命をかけるつもりはない。