キャラクター名
檸 雪都(いちい ゆきと)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	**ワークス**	俳優	**カヴァー**	DPS
オプショナル		**年齢**	23	**性別**	野郎
覚醒	生誕	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	47 %
出自	安定した家庭	**経験**	平凡	**邂逅**	有名人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	1	1	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：	2		芸術： 演劇	2		知識：			情報：ウェブ	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
強化ブレード	白兵	2r+1	3	6		NC
----------		0				----------
80↓	白兵	2r+1				固定値43/+7D
100↑	白兵	2r+1				固定値144/+12D

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ウェポンケース	
デモンズシード	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
傍らに立つ影	P	N		
千絵ちゃん	P 純愛	N 不安		
劇団	P 傾倒	N 嫉妬		
ねぎラーメン(チーム)	P 連帯感	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 2

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
極限暴走	1	-	常時	至近	自身			
効果：	1点でも～は暴走を受けた際にも使用できるようになる							
螺旋の悪魔	1	3	ｾｯﾄ	至近	自身	自動		
効果：	暴走付与、攻撃力+[Lv*3]							
ライトスピード	1	5	ﾏ	至近	自身	自動	100	
効果：	MPでﾒｼﾞｬｰ2回。C値+1							
影走り	1	1	ﾏ	自身	自身	自動		
効果：	戦闘移動。封鎖やエンゲージの影響を受けない							
影：瞬速の刃	1	2+1	ﾒ	武器		白/射		
効果：	+[Lv+1]D							
コンセントレイト：ウロボ	3	2	ﾒ			ｼ		
効果：	C値-Lv							
灰燼に帰すもの	3	4	ﾒ			ｼ	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	《喰らわれし贄》効果中攻撃力+[Lv*5],MP終了時《喰らわれし贄》の効果終了							
白：マシラのごとく	4	5+2	ﾒ		単体	ｼ	80	
効果：	+[Lv*10]-5D							
黒：オーバードーズ	1	4+2	ﾒ/ﾘｱ			ｼ	100	
効果：	組み合わせEFLv+2							
喰らわれし贄	3	1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果：	1点でも～攻撃力+[Lv*3]							
背徳の理	3	3	ｵｰﾄ	至近	自身			
効果：	1点でも～ｼｰﾝ間+[Lv*2]D							
巨人の影	1	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	1点でも～ｼｰﾝ間選択したEFLv+2							
灰：闘争の渦	1	5+2	ｵｰﾄ	視界	単体		120/闘争	
効果：	使用回数を1回ぶん回復							

#e5171f
私生活：
舞台俳優。殺陣とかもやるようなちょっと大きな劇団にいる。時代劇メインのため日本刀とか使える（イメージは劇団新感線です）
普段は名前のある脇役程度のものを演じてる。いつか主役やれるといいね。
名前から察するに冬生まれ。

ゲーム内：HNはしらたま。ダイスください。
いい子なのでPKとかしません。
このゲームは一人で始めた。リアル知り合いとは別の友好関係を築き楽しんでいる。

シナリオロイスについて
一方的に中身がばれているっぽい。本人は気が付いていない。
いわゆる”よく名前だけ見る人”の関係性。同じサーバー、同じ場所を拠点としていればそんなこともあるだろうと本人は気にしてない。

戦闘のあれ
セットアップ：螺旋の悪魔で暴走⇒喰らわれし贄、背徳の理、巨人の影を発動。ミドルの場合は巨人の影の指定を灰燼に帰すものにする。
マイナー：なんか強そうなの狙いにいくための影走り。100↑でライトスピード。
メジャー：殴る。クライマックスはマシラ+オバド+巨人の影。

160の状態で2回攻撃したら帰れないと思う。やめようね！

キャラクター名
櫟 雪都(いちい ゆきと)

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
120↑	白兵	2r+1				固定値144/+12D/2回攻撃
160↑	白兵	2r+1				固定値165/+15D/2回攻撃

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
軽功	1		常時					
効果：	壁とか走れる							
まだらのひも	1		メ					
効果：	影に知覚能力をもたせる							
闇夜の烏	1		メ					
効果：	自らの姿を影の中に溶かす							
真偽感知	1	2	メ					
効果：	発言に嘘がないか見抜く							
効果：								
効果：								
効果：