

キャラクター名
カドゥ・アトゥ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|------|-----|----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 11 |
| メインクラス | ゴシック | 暗示 | 人形 |
| サブクラス | バロック | 寵愛点 | 83 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 飢え | |
| 遊園地 | |
| 機械化義肢 | |
| 笑顔 | |
| 鳥かごの鳥 | |
| 前日譚 | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 3 | 0 | 3 |
| 改造 | 1 | 2 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 艶 | 友情 | 3 ①②③④⑤ | |
| ナチュラル | 恋心 | 3 ①②③④⑤ | |
| ハツカ | 執着 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|------|------|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 奈落への抗い | | オート | なし | 自身 | バトルパートで「奈落」にいる際、全てのアクションマニューバのコストが-1される(最低1)。 |
| メインクラス | | 引き裂き | | オート | なし | 自身 | あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる。 |
| メインクラス | | 悪食 | | オート | なし | 効果参照 | 自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。 |
| サブクラス | | 狂鬼 | | オート | なし | 自身 | 肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | なし | 自身 | 攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたに任意のパーツを1つ獲得する。この獲得はコストとして取れない。 |
| サブクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。 |
| サブクラス | | 歪曲 | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベルの変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | ジェットノズル | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+(重複不可)1ターンに何度でも使用可。 |
| 頭 | | おおきな帽子 | | オート | | | たからもの |
| 頭 | | アトゥ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。(よぶんなあたま) |
| 頭 | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。 |
| 腕 | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 胴 | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |