キャラクター名
アリス・グランデ・ビスコッティ

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	27
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	秘密
出自（効果）	守護者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	38	37	12	10	6	40	12
ボーナス	12	12	4	3	2	13	4
クラス修正	2	2	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	14	14	5	4	2	15	4

HP	244
MP	238
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グラビトンハンマー		−2	14					
左手	コロッサルシールド					7		−2	−2
頭部									
胴部	溶岩の甲冑			5	−4	28	10		
補助	シールドガントレット		2	5	−1	8	2		
装身具	コロッサルジュエル　ウォーシップ		2	2				3	3
能力値			14	0	5	0	15	7	19
スキル	ディバインアーム		5			16	22		
その他	鋼の角					15	15	3	
総計(右)			21	26	0	74	64	11	20 m
総計(左)			23	12					
総計(両)			21	26					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2	1		3	+ 2 d
トラップ解除	14	1		15	+ 2 d
危険感知	2	1		3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	15			15	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ【なし】	ハイHPポーション
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション	小道具入れ
HPポーション	ロープ
MPポーション	鋼の角
MPポーション	祝福の花
MPポーション	名誉の勲章
MPポーション	聖戦の誓い
MPポーション	ドレスブック
MPポーション	

現在重量：	16		
最大重量：	89	所持金：	1101897
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ		自身	自動		
効果：ダメージ＋２　エンゲージ封鎖・飛行状態も封鎖対象(超大型)								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	２０	単体	魔術		
効果：回復[3d+CL*3]								
アフェクション	1	0	ダメージ直前	２０	単体	自動		
効果：ダメージ０　シナリオ１回								
クイックヒール	1	5	イニシア			自動		
効果：ヒールをイニシアチブで使える								
レイズ	1	１０	メジャー	２０		魔術		
効果：HP＋２ｄ　戦闘不能回復　対象は行動済みになる								
アームマスタリー打撃	1							
効果：命中＋１Ｄ　選択した武器								
ディバインアーム	1		パッシブ		自身			
効果：命中　SL＋１								
ホーリーガード	3							
効果：物理＋SL　魔法防御＋SL×２								
	1							
効果：								
エンカレッジ	1	6	イニシア	２０	単体	自動		
効果：未行動のキャラクターをイニシアチブで行動させる　シーン１回								
アプリケイション	1		マイナー		自身	自動		
効果：CL×５　MP回復 シナリオ１回								
	1							
効果：								
ファランクスフォート	3				自身			
効果：物・魔防御＋【SL】×３　封鎖されてる時								
ディフェンスマスター	3							
効果：＋SL×２　軽減対象になった時								

アリス症候群(事実)をやりたい
防具代わりにクリノリン見た目でつけたいな

防具理想　グラビトンハンマー１２・アシストシールド１７・溶岩の甲冑１８・シールドガント２０・聖戦の紋章１９

１０　シールドパターン3　ワイドプロティクション　・パラディン
１１　シールドパターン4　フィールドプロティクション　ジャイアントフォース
１２　シールドパターン５　レギリアス1　インペレティブ
１３　レギリアス2　ジャッジアタック　パターンファイティング3
１４　レギリアス3　ジャイアントカバー エンシェントマジックorホーリーガードorハンマーストライク【クラス変更もあり】

１５　フォーメーション：なにか１　ウォーシップ　ジェネラル
１６　フォーメーション：なにか２　ウォーシップⅡ ストロングポイント１
１７　フォーメーション：なにか３　ストロングポイント２
１８　フォーメーション：なにか4　ストロングポイント３

１９　フォーメーション：なにか５　ファランクスアーツ　アイアンアームド
２０　クルセイダー　信仰の盾
２１　守護結界

キャラクター名
アリス・グランデ・ビスコッティ

プレイヤー名

所持品			
ランチボックス			
果実			
果実			
果実			
果実			
果実			
転送石			
耐毒付2			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイHPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
EXMPポーション			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバーリング	1	2	ダメージ	至近	自身	自動		
効果： カバーリングを行う　行動済みにならない								
ファランクススタイル	1		パシッブ					
効果： 重量制限を選択し能力する　装備のクラス制限をなくす								
シールドパターン	5	4	マイナー		自身	自動	盾/全	
効果： ダメージ+【SL×３】　シーン終了まで								
パターンファイティング	3		パッシブ		自身			
効果： ↑有効中　命中+SL　攻撃【SL×２】								
アイアンアームド	3		パッシブ					
効果： 物理+SL　魔法防御+SL×２								
ファランクスアーツ	1		パッシブ					
効果： 武器攻撃ダメージ+SL×３								
	1							
効果：								
ロングアーム	1		パッシブ					
効果： 白兵の射程+５　ジャイアントグロース時								
アウェイクンブレイク	1	6	セット	２０	単体	筋力		
効果： ジャイアントグロース中　敏捷との対決で勝利すると飛行状態にする								
ジャイアントフォース	1							
効果： 武器攻撃に+６　ジャイアントグロース中								
ジャイアントカバー	1	5	カバー		自身	自動		
効果： 受けるダメージに−１０　ジャイアントグロース中								
トラディション	1		メジャー					
効果： GM質問できるよ								
	1							
効果：								
ワイドプロティクション	1	4	プロティション		自身	自動		
効果： プロティションの範囲(選択)変更								
フィールドプロティクション	1		プロティション		自身	自動		
効果： プロティクションを範囲選択：視界に変更								
レギリアス	5				自身			
効果： 物理・魔法防御【SL×２】								
インペレティブ	1	12	セットアップ		自身			
効果： セットアップスキル２つ使うこと可能								
ジャッジアタック	1							
効果： 命中　SL+2								
ウィッシュ	1		マイナー		自身			
効果： HPとMP　CL×３　シナリオLV回								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
フォーメンションアサルト	5	8	セットアップ	視界	場面選択	自動		
効果： 行動値SL×３　ラウンド中ギルドメンバー								

キャラクター名
アリス・グランデ・ビスコッティ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウォーシップ	1		アイテム					
効果：	命中＋２　SL×２							
ウォーシップII	1		アイテム		シーン			
効果：	達成＋１　攻撃ダメージ＋１ｄ ギルドメンバー 自分以外							
ストロングポイント	3							
効果：	封鎖中　ダメージ＋１ｄ							
バトルオペレーション	1		クリンナップ					
効果：	MP　CL×３回復　自分以外　シナリオ１回							
	1							
効果：								
信仰の盾	1							
効果：	全体アフェクション							
守護結界	3	１０		３０	単体	自動		
効果：	５ｄ＋ＳＬ×１０　軽減							
神域の守護	1	10						
効果：	守護結界と同時に使用　範囲選択　＋２ｄ							
天上の鐘	1		メジャー	視界		自動		
効果：	回数制限のあるパワーの回数回復　シナリオ１回							
小さな奇跡	1			視界		自動		
効果：	メジャー判定ダイス１つを６に変更する　シーン１回							
慈愛の御手	1		ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	視界	単体			
効果：	ダメージ０　シナリオ１回							
アンチトラップ	1							
効果：	＋１トラップ探知・解除・危機感知							
マジカルハーブ	1							
効果：	ポーション取得							
マジックキャンドル魔術火	1	6	メジャー					
効果：	明度を２・３に変更　シーン終了まで持続							
【無】エンチャントウェポン	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	【無】武器攻撃を魔法ダメージにする							
トレーニング【筋力】	1							
効果：	基本能力値＋３							
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング【器用】	1							
効果：	基本能力値＋３							
クローズオフ	1							
効果：	＋１ｄ　封鎖から離脱のリアクション							
トレーニング【精神】	1							
効果：	基本能力値＋３							
アニマルエンパシー	1							
効果：	動物とお話できる							
トレーニング【敏捷】	1							
効果：	基本能力値＋３							

キャラクター名
アリス・グランデ・ビスコッティ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクっプリミット	1							
効果：	装備の重量＋５							
イミューンウェイト	1							
効果：	装備してる防具移動修正０							
フェイバリットランド	1							
効果：	物理・魔法防御g＋１　特殊な状態じゃない時							
トレーニング【幸運】	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：	トラップ解除＋１ｄ							
クリアバスケット	1							
効果：								
フックダウン	1	3						
効果：	ポーション飲めるよ							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								