

キャラクター名
ナツユキ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	46

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	2	3
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
40:土の匂い	花の世話が好きだった。植え替え、肥料、水やり。土いじりが好きだったあなた。命のこもった土の匂い、草花の香り。全て覚えてる。もうそれはない。砂と石しかこの世界には……。
54:白い部屋	白い部屋、薬、注射、白い服の人たち。あの愛せた部屋は、あの愛せた部屋は、あなた自身のものだろうか。生きていたけど動けなかったあなた。死んだけど動けるあなた。あなたにとってどちらが……。
名前	
94:蟲	
シェルター	かつてこのシェルターの中で暮らしていた記憶。しかし、記憶の中にあるシェルターは治安こそよいとは言えなかったが、何人もの人間が暮らしていたはずだ。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
明日香	友情	3 ①②③④⑤	
シャーロット	独占	2 ①②③④⑤	
イーリス	信頼	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		洞察力（看破）		ジャッジ	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの効果を一つ打ち消す。
ポジション		正直者（憎まれ役）		オート			他の姉妹が、狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたに任意の未練に狂気点一点を加える。
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		身軽（数多の手管）		オート	0	自身	【うで】【あし】を使用する時、コストが1減少（最低0）
メインクラス		実験体（時計仕掛け）		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		狂った歯車		オート			あなたのいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい。
サブクラス		齎された安堵（背徳の悦び）		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ一つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ぐるぐる歯車（ジャンクパーツ）		オート			このパーツが破壊されずに戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る。
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2 1ターンに何度でも使用可。
頭		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援か妨害1
頭		ジジ（ぬいぐるみ）		オート			壊れたら発狂
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		歯車の剣（ライトセーバー）		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		聖書		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			