キャラクター名: シャロ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	170				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8	1		14 + 2	2
		敏捷度	9	1		15	2
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	6			19	3
心	12	知力	12	1		25 + 2	4
		精神力	10	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	叡智の腕輪x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□	白紙の本	○□□○□□
保存食	○□□○□□	羽根ペン	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□		○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□		

所持金 908 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	薔薇のチョーカー	被ダメ時に使用宣言、物理/魔法ダメージ-2点減
背中		
右手	叡智の腕輪	知力の能力値を+2、壊すと+14
腰		
足		
その他	勇者の証	

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	器用度の能力値を+2、壊すと+14

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 110 /合計 110

その他メモ

ボロボロの日記(シャロの側にあったもの)

＊出生届＊
半純血

白髪
幼い顔立ち

家族構成

母

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟