キャラクター名

タルト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
ケーキ	
仮面	
スポーツの欠片	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レイザー	嫌悪	3	①②③④⑤	
エルゼ	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして任意の基本パーツを破壊する。行動、攻撃、切断判定で振り直ししてよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		断罪		オート	なし	自身	自身の白兵攻撃の出目を6にする。いかなる結果でも振り直しできなくなる
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ追加
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自分以外に移動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		ｴﾅｼﾞｰﾁｭｰﾌﾞ		オート			最大行動値＋2　装備箇所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツを１つ追加で損傷しなくてはならない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	うでに対して防御1。白兵・肉弾にダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動１～２　1つのパートに付き1回のみ使用可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1