

キャラクター名  
タルト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
ケーキ	
仮面	
スポーツの欠片	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レーザー	嫌悪	3 ①②③④⑤	
エルゼ	対抗	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	コストとして任意の基本パーツを破壊する。行動、攻撃、切断判定で振り直してよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		断罪		オート	なし	自身	自身の白兵攻撃の出目を6にする。いかなる結果でも振り直しできなくなる
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ追加
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自分以外に移動1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		Iナバーチュブ		オート			最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツを1つ追加で損傷しなくてはならない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	うでに対して防御1。白兵・肉弾にダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動 1~2 1つのパートに付き1回のみ使用可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1