キャラクター名

Code:A

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	10

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
炎	燃え盛り、周囲を包み込む炎の中。揺らめく熱の痛に、あなたは恐怖よりも陶酔を、感じ取っていた。あの炎をもう一度、あの陶酔をもう一度、感じてみたい。今は燃えるものさえ少ない世界だけれど……。
水	あなたは水の中にいた。清らかな水だった。泳いでいる？潜っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
森の家	森を荒らす者を排除し、迷い子を保護する。そんなアンデットがいた。 寂しがりで優しいって事を、 自分は知っていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミリス	執着	3	①②③④⑤	
ステラ	憧憬	2	①②③④⑤	
デシマル	恋心	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート	効果参照		支援3。コストとして、任意の未練に狂気点+1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用して良い。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5。
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+「切断」無効化。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
胴		ヴィヴィットピンクのワンピース		オート			【かわいい衣装】たとえからだがどう変わろうと、その服に織り込まれたかわいさは不変。それを纏うあなたも不変の心を手に入れられる。