キャラクター名

アポルオン(拡散形態)

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		数多の顎		オート	3	0~2	射撃攻撃3
		数多の群		オート	3	1~2	射撃攻撃1+連撃+全体攻撃
		数多の羽音		オート	0	自身	移動1
		群れ妨害		オート	0	自身	妨害1
		無限の軍勢		オート	1	自身	妨害2
		群体		オート	なし	自身	パーツを損傷してもターン終了までマニューバ使用可
		狩猟本能		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
		無形の悪意		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1(全体攻撃は自身に対してのみ-1)
		密集		オート	なし	自身	転倒、移動を無効化
		集合体自我		オート	なし	自身	最大行動値+2
		全方位攻撃		オート	なし	自身	最大行動値+2
		数多の複眼		オート	なし	自身	最大行動値+1
		蟲の群れ		オート	なし	なし	なし
		蟲の群れ		オート	なし	なし	なし
		蟲の群れ		オート	なし	なし	なし
		数多の群がり		オート	0	0	支援1か妨害1